TESTE • VOCÊ ESTÁ PRONTO PARA A ESCOLA?

Abril

RECREIO

R$ 3,90
Ano 1 • Nº 46
25/1/2001

ISSN 1517-7467 12788/1 46

Diversão na TV

- Fique por dentro dos novos desenhos animados
- Faça uma televisão para brincar

Mais dois fascículos da enciclopédia PARA SABER MAIS: A capital do Brasil e Relações da natureza

GRÁTIS

www.RECREIONLINE.com.br

RAIOS E TROVÕES
Efeitos especiais no céu

Quer apostar corrida?

BICHOS
Os campeões da natureza

Concorra a 80 patinetes incríveis e a milhares de CDs geniais.

CERT. AUT. Nº: SEAE/MF.00/325/2000

Promoção Nutrinho no copo, patinete na faixa. Envie o código de barras de 5 embalagens de Nutrinho (em pó ou tetra-pak) para Caixa Postal 171, São José dos Pinhais/PR - CEP: 83005-370, juntamente com a resposta à pergunta "Qual é o refresco do canudinho?". Você vai concorrer a **80 patinetes** incríveis e a **milhares de CDs** geniais pra se divertir sem parar. E depois ainda repor as energias da melhor maneira: tomando Nutrinho.

Nutrimental®

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR: 0800 41 7648

www.nutrimental.com.br

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES! **Coisas legais de saber**

6 TESTE **Fim de férias**
Você está pronto para voltar à escola?

8 NA TV **Mais desenhos na telinha**
Confira as novidades da TV.

12 PARA BRINCAR **Uma TV de brinquedo**
Faça a sua e invente a programação.

15 PASSATEMPO **Olhe de novo**

16 BICHOS **Animais campeões**
Conheça alguns recordistas.

18 FAZENDO ARTE **Adesivos de cola**
Para desenhar e brincar.

19 PASSATEMPO **Cena maluca**

22 PASSATEMPO **Cadê?**

24 NATUREZA **Raios no céu**
Saiba como eles se formam e proteja-se.

27 PASSATEMPO **Labirinto**

28 CHIPS E BITS **O mundo na rede**
Dicas de sites com câmeras.

30 PASSATEMPO **Jogo dos sete erros**

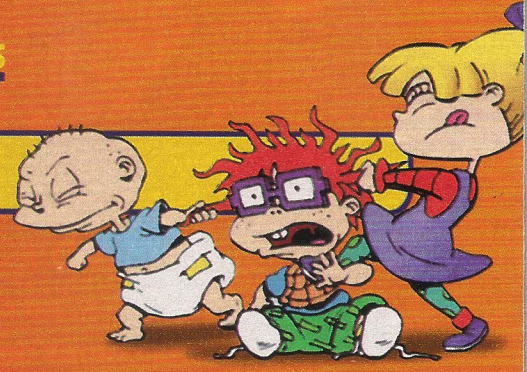
31 **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO **Fique de olho**
Brinque com os Anjinhos.

39 TIRINHAS! **Para rir**

40 CORREIO @ **Seu espaço na RECREIO**

42 DESAFIO **O que será isso?**
Observe a foto e descubra.



CAPA: MONTAGEM DE CAPA PEPE CASALS / TONY STONE (GUEPARDO)

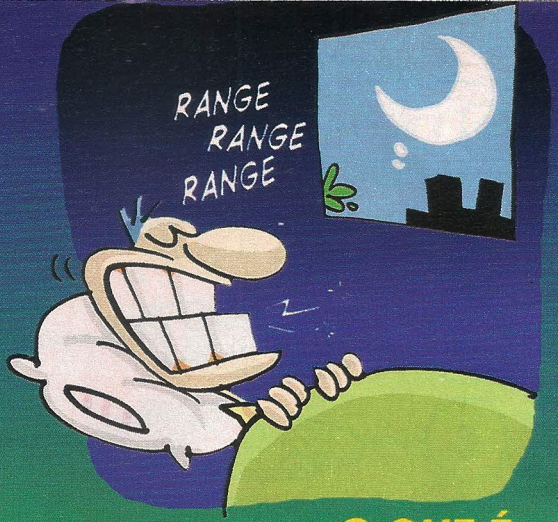
ILUSTRAÇÃO RUGRATS: COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221- 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br



O QUE É BRUXISMO?

Roseli Mendonça, 12 anos
São Paulo – SP

O bruxismo é o hábito inconsciente (que não controlamos) de esfregar os dentes uns nos outros durante o sono. Esses movimentos podem desgastar os dentes, por isso quem tem bruxismo deve procurar tratamento com um dentista.

COMO AS AVES MIGRATÓRIAS SE ORIENTAM NA PRIMEIRA VIAGEM QUE FAZEM?

Alberto Cordeiro, 10 anos, São Luís – MA

Várias coisas, como mudanças no clima, podem influenciar a orientação das aves. Mas os pesquisadores descobriram que a maioria delas precisa da ajuda dos pais para fazer a primeira viagem e aprender o roteiro de migração. Há certas aves, porém, que já nascem sabendo viajar sozinhas.

POR QUE OS FRUTOS DO MAR VIVEM NO MAR E NÃO SÃO SALGADOS?

Hélen Carolina de Oliveira, 6 anos, Jaraguá do Sul – SC

Geralmente, chamamos de frutos do mar animais como ostras, mexilhões, camarões e lagostas. Eles absorvem mais sal da água do que a maioria dos animais marinhos. No entanto, eliminam naturalmente uma parte dessa substância. Mesmo assim, continuam com certa quantidade de sal em seu organismo. Por isso, ainda que não possamos perceber, eles são salgados, sim.

VOCÊ SABIA QUE...

- Um dos animais mais barulhentos que existem é o macaco bugio, que vive nas Américas Central e do Sul? Seus gritos parecem uma mistura de latido e zurro de asno, e podem ser ouvidos a 5 quilômetros de distância.
- No zoológico de Brasília mora uma fêmea de chimpanzé chamada Tota, que se diverte olhando revistas e gibis?

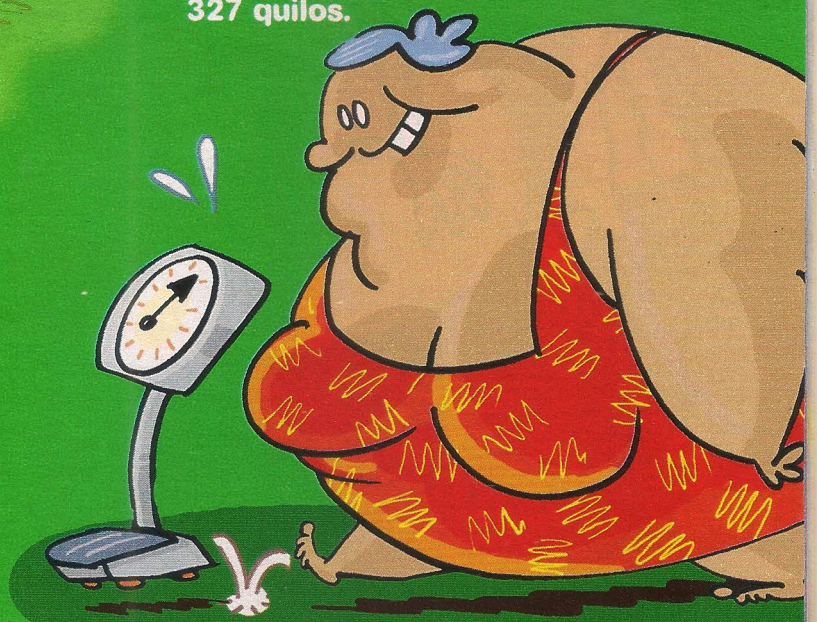
ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO

CONSULTORIA: RICKARDO GOMES (AGRÔNOMO), LUIZ CARLOS SALOMÃO (PROFESSOR DO INSTITUTO DE BIOCIÊNCIAS DA USP).

QUEM É A PESSOA MAIS GORDA DO MUNDO?

Dyego Vieira Nunes, 10 anos
Araruama – RJ

Os recordes estão sempre mudando. Mas, até o momento, a pessoa mais gorda registrada no *Livro dos Recordes* é a americana Teighlor. Ela já atingiu 327 quilos.



POR QUE A PELE COÇA QUANDO SOMOS PICADOS POR UM MOSQUITO?

Adriane Bastos Pinto, 11 anos, Cuiabá – MT

A maioria dos insetos possui na saliva substâncias que adormecem a pele. Durante a picada, muitas vezes não percebemos o inseto por causa disso. Só que esse efeito dura pouco e, quando ele acaba, notamos que fomos picados e começamos a nos coçar.

teste

AS FÉRIAS JÁ

Está quase na hora de voltar para a escola. Descubra se você está pronto para o início das aulas.

1 **Qual é a sua reação quando se lembra que tem de voltar à escola?**

- ☐ **A** Não quer nem pensar no assunto e acha que ainda falta muito tempo.
- ☐ **B** Pensa que vai ser legal reencontrar os amigos.

2 **Se alguém pergunta que dia suas aulas irão recomeçar, você:**

- ☐ **A** Responde que não sabe e não quer saber.
- ☐ **B** Lembra a data exata e calcula quantos dias restam de férias.

3 **Qual foi a última vez que você olhou para seu material escolar?**

- ☐ **A** Nem se lembra e não sabe onde ele está.
- ☐ **B** Não faz muito tempo que você viu seu estojo e o resto do material em uma gaveta.

CRIS & JEAN

ESTÃO ACABANDO

4 Do que você se lembra no início de fevereiro?

- A De nada de especial.
- B Você logo pensa que as férias vão acabar.

5 Quando as férias estão chegando ao fim, você:

- A Fica chateado e acha que ainda não teve tempo suficiente para descansar e se divertir.
- B Reclama um pouco, mas curte a idéia de voltar para a escola, começar uma série nova e fazer amigos.

6 Se a lista de material já foi pedida, você:

- A Nem se preocupa, afinal seus pais é que vão cuidar disso.
- B Dá uma olhada só para saber quais serão os livros novos.

7 O que a palavra mochila significa para você:

- A Uma bolsa legal que serve para viajar.
- B Uma bolsa para levar o material da escola.

8 Todos os anos, no final das férias, você:

- A Leva um susto quando sua mãe avisa que as aulas vão começar.
- B Começa a se preparar dias antes e já quer comprar o material.

9 Geralmente você fica ansioso para reencontrar a turma da escola?

- A Não, mas fica feliz quando está com eles.
- B Sim, e já está torcendo para que o primeiro dia de aula chegue logo.

10 O que você costuma fazer um dia antes de voltar para a escola?

- A Aproveita ao máximo o último dia de férias e tenta não pensar no dia seguinte.
- B Dá uma olhadinha no estojo para ver se não está faltando nada, pega um caderno para anotações e deixa a mochila preparada.

RESULTADO

Se você marcou mais vezes a letra A

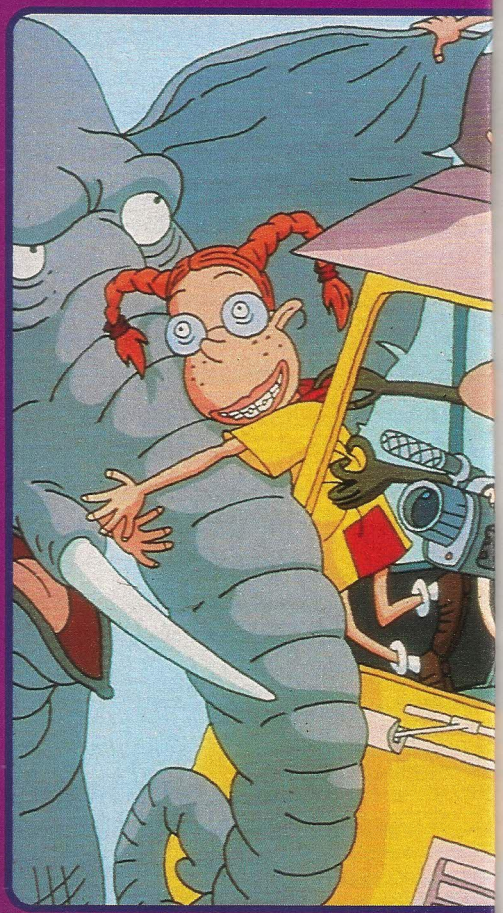
Parece que você nem se lembrava de que um dia teria de voltar à escola. Curta bem as férias, mas comece a se preparar. Vai ser legal reencontrar os colegas e entrar no ritmo das aulas novamente.

Se você marcou mais vezes a letra B

Que bom que você não está no mundo da lua e sabe que as férias vão chegar ao fim! Assim fica mais fácil começar o ano na escola. Mas não se preocupe demais e aproveite para se divertir: você ainda tem um restinho de férias.

NOVIDADE

Depois das férias, descubra o que há de novo na TV. Você pode acompanhar as viagens de uma família aventureira, conhecer turmas bem divertidas, explorar planetas diferentes e viver mil aventuras. Animação na telinha não falta. É só escolher!



BICHOS POR TODO LADO

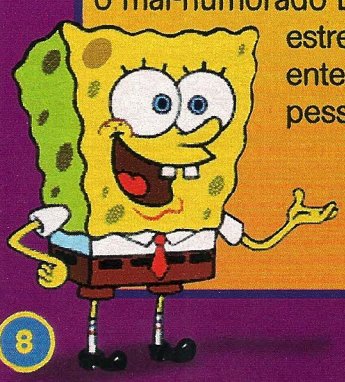
Arthur é um desenho novo aqui no Brasil, mas já fez muito sucesso em outros países e virou livro e CD ROM (disponíveis em português).

Os personagens são bichos, mas vivem como a gente. Arthur, por exemplo, tem 8 anos, uma família engraçada, amigos legais e adora brincar, como qualquer menino. Na verdade, ele foi desenhado com base no Aardvark, um animal da África que se alimenta de formigas. Além de curtir o desenho, é legal descobrir qual bicho inspirou cada personagem.

Rede Globo, de segunda a sexta, no Bambuluá.

MALUQUICE SUBMARINA

O estranho **Bob Esponja** mora em um abacaxi e tem um caramujo como bicho de estimação. A esquisitice não termina aí: ele é uma esponja do mar e trabalha como cozinheiro no restaurante Siri Cascudo. Seu vizinho é o mal-humorado Lula Molusco e seus amigos são uma estrela-do-mar e um esquilo surfista. Para entender essa maluquice, fique ligado nesse pessoal que mora no Oceano Pacífico.



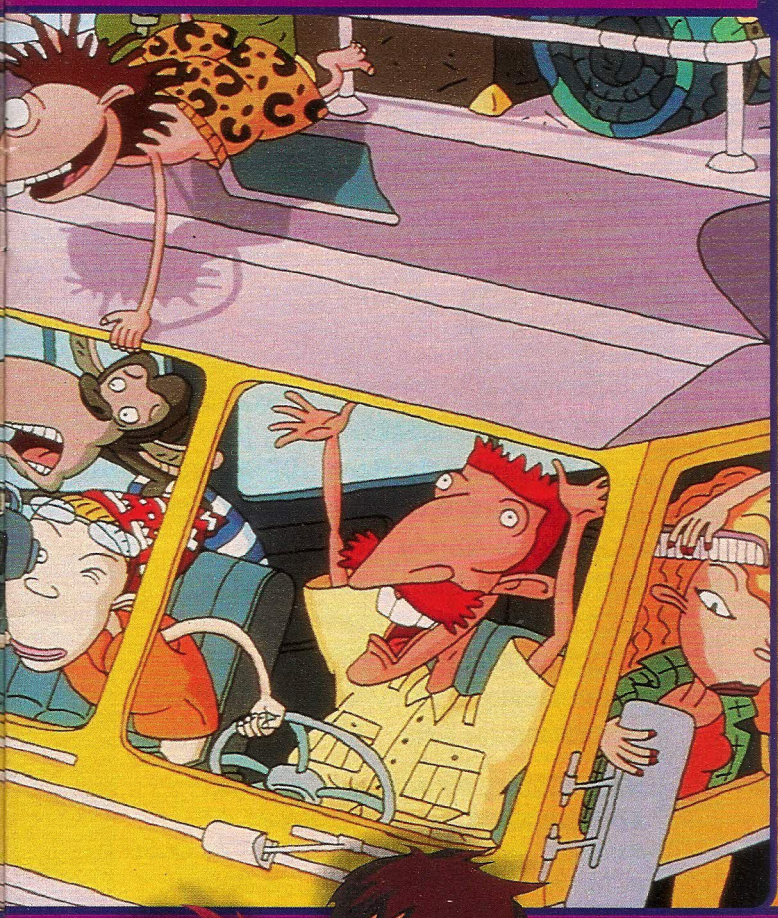
Rede Globo, aos sábados no Bambuluá. Nickelodeon, de segunda a sexta, às 16h30. Aos sábados e domingos, às 12h30 e 16h30.

CONFUSÃO NO TEMPO

Já imaginou que legal viajar pelo tempo? Em ***Flint, o Detetive do Tempo***, você acompanha um menino corajoso que quer recuperar o tapete do tempo, onde estão as datas importantes de nossas vidas. As informações do tapete foram misturadas pelo vilão, Dark Lord, e só Flint pode resolver o problema.

Canal Fox Kids, de segunda a sexta, às 18h30. Sábados e domingos, às 14 h.

S DE MONTÃO



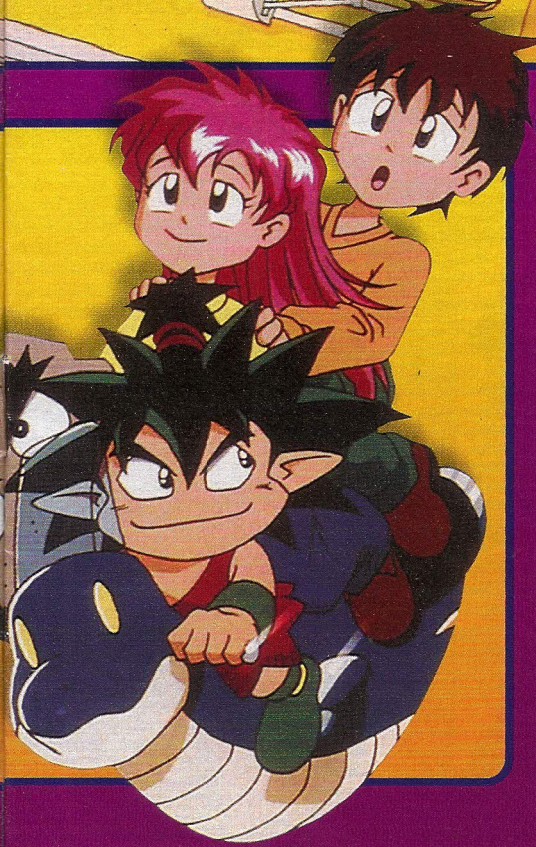
FAMÍLIA AVENTUREIRA

Os Thornberrys mostra uma família meio maluca que está sempre viajando para descobrir os segredos da natureza em diferentes lugares do mundo.

A turma inclui o vaidoso chimpanzé Darwin, os pais Nigel e Marianne, as filhas Elisa e Debbie e o menino Rony. O mais legal é que Elisa, de 12 anos, guarda um segredo incrível: sabe falar a língua dos animais! Ela ganhou essa habilidade depois de se encontrar com um feiticeiro africano e agora é capaz de conversar com toda a bicharada.

Claro que eles vão encontrar vilões, como o caçador Kip O'Donnel e seu amigo Neil, que querem tirar proveito da natureza, mas sempre esbarram nos Thornberrys, que atrapalham seus planos.

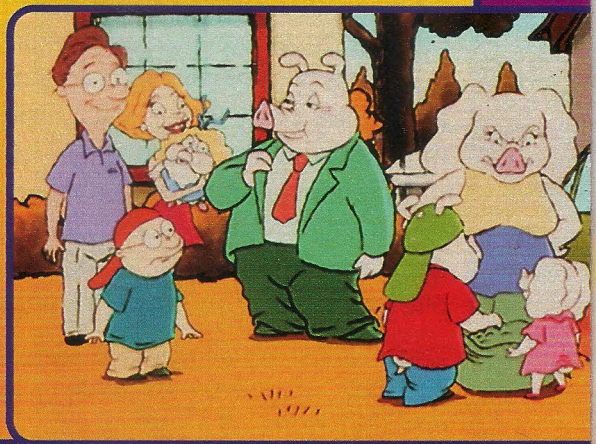
Rede Globo, aos sábados no Bambuluá. Nickelodeon, de segunda a sexta, às 6 h e 21h30. Aos sábados e domingos, às 21h30.

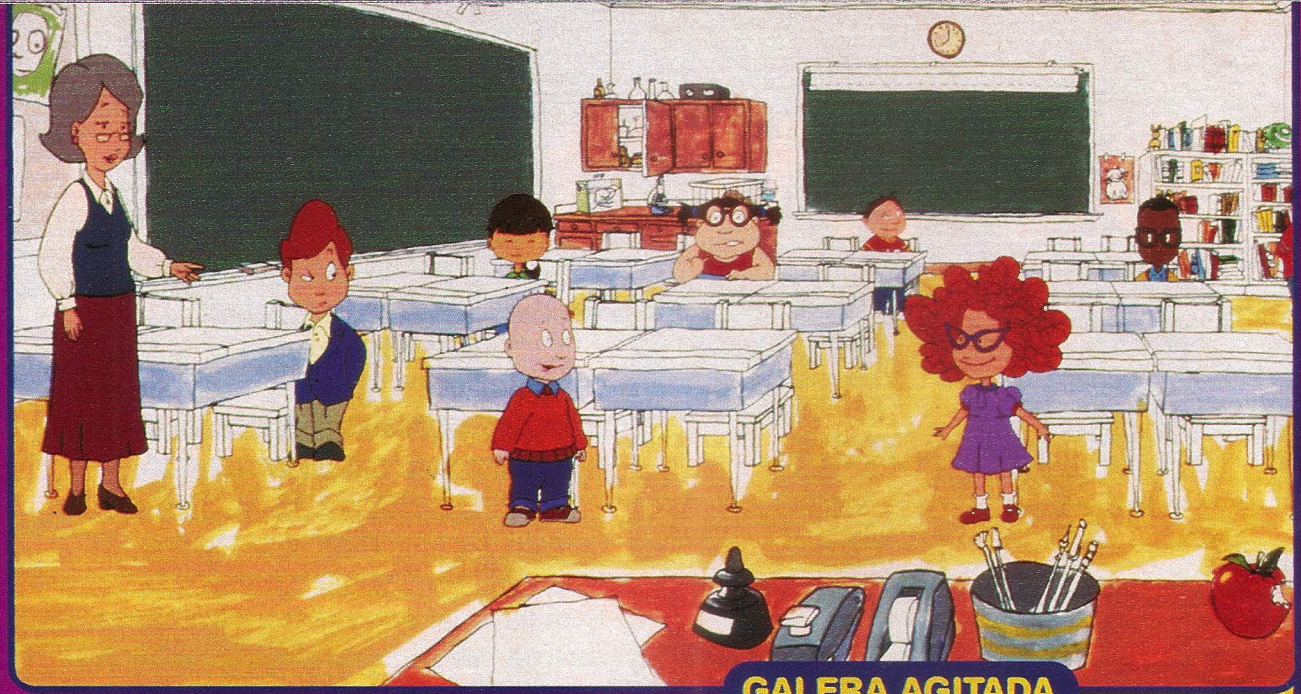


VIZINHOS DIFERENTES

Já pensou que estranho se uma turma de porcos se mudasse para sua rua? É isso que acontece em **Os Vizinhos Porcos**. A família Stymington decide sair do campo e morar na cidade e enfrenta desafios em casa, na escola e no trabalho. É que os vizinhos do bairro, que são gente de verdade, não entendem bem o que está acontecendo. Alguns fazem de tudo para expulsá-los, mas outros os recebem de braços abertos.

Canal Fox Kids, os sábados às 16 h.





GALERA AGITADA

A Turminha da Sala 402 adora aprontar. Entre na classe com eles e conheça Nancy, que é meio mandona, Arthur, que adora palavras difíceis e faz muitas trapalhadas sem nunca ser descoberto, e Polly, a menina mais estudiosa da sala.

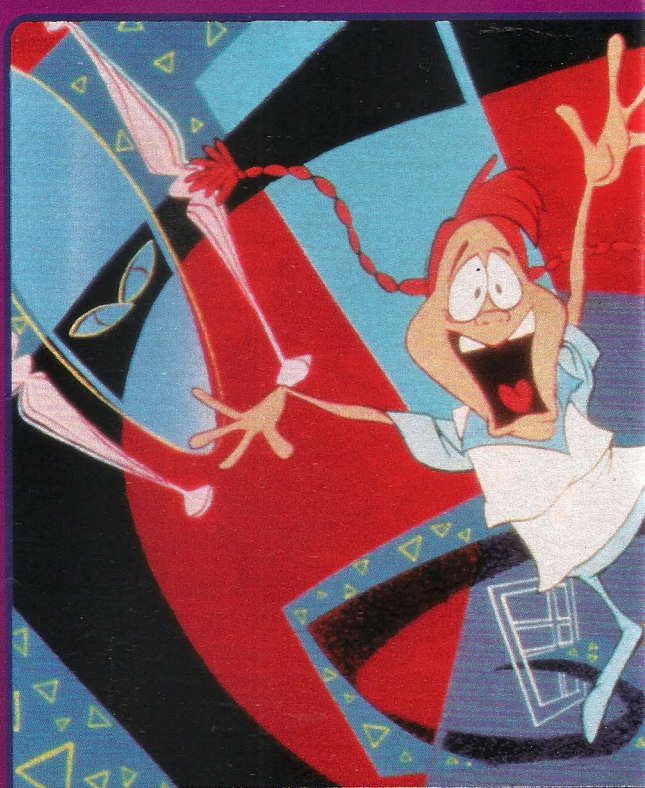
Rede Globo, de segunda a sexta, no Bambuluá. Fox Kids, terças e quintas, às 10 h. Aos sábados, às 8h30 e 16h30, e aos domingos, às 8h30.

DESAFIO ESPACIAL

Prepare-se para se aventurar em outra galáxia no desenho **Xyber9**. Terrena é o planeta onde vive o garoto Jack. No passado, o lugar era desenvolvido e cheio de máquinas poderosas. Agora, depois de muitas batalhas, não sobrou quase nada.

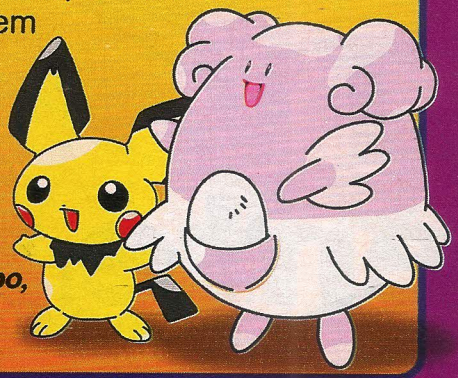
Mas ainda há uma esperança: Jack se depara com Xyber 9, um supercomputador que promete ajudá-lo a reconstruir o planeta. Será que eles têm alguma chance?

Rede Globo, de segunda a sexta, no Bambuluá. Fox Kids, às quartas às 23 h. Aos domingos às 22h30.



MAIS MONSTRINHOS

Os fãs de Ash e Pikachu podem comemorar: a nova fase de Pokémon será exibida a partir de fevereiro. Monster Rancher também tem novidades, com exibição de episódios inéditos.



Pokémon ▸ ***Cartoon Network, de segunda a sexta, às 17 h e 22 h. TV Record, no Eliana e Alegria.***
Monster Rancher ▸ ***Rede Globo, de segunda a sexta, no Bambuluá.***

GATO OU CACHORRO?

Você consegue imaginar um bicho metade cachorro e metade gato? No mundo dos desenhos, ele já existe: é o **CatDog**. O gato e o cachorro vivem no mesmo corpo e nunca se entendem. Quando um está a fim de passear, o outro só quer saber de dormir. Se um quer comer, o outro prefere brincar...

Rede Globo, aos sábados no Bambuluá. Nickelodeon, de segunda a sexta, às 7 h e 16 h. Sábados e domingos, às 8h30.

CIENTISTA MUITO LOUCO

Toonsylvania mostra as trapalhadas de Igor, um corcunda de três pés que é assistente do Dr. Vic Frankenstein. Ele quer ser mais famoso que o seu chefe e se transformar no maior cientista maluco do planeta.

Você vai conhecer também Phil, o monstro criado pelo Dr. Vic, e Melissa, a garota mais mimada do mundo. Juntos, eles garantem muitas risadas e alguns sustos.

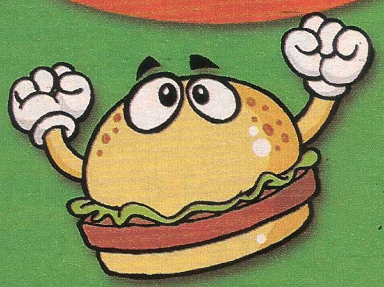
Canal Fox Kids, todos os domingos às 14h30.

EDITORA Abril

www.recreionline.com.br

Um amigo que fica sempre ligado na tomada!

IUPIII! FÉRIAS! Aproveite, brincando no site da Recreio!



Entre no site da Recreio e embarque numa viagem superlegal pelo mundo da diversão. Tem uma porção de jogos, testes, curiosidades, dicas de livros, piadinhas e muitas outras surpresas.

Toda semana, novidades para você sobre os assuntos que estão na revista.

Não perca tempo! Entre nessa!
www.recreionline.com.br

Recreio. Toda quinta na banca. Todo dia no seu computador.

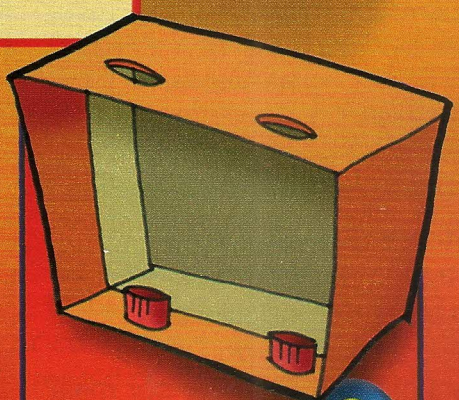
Uma TV diferente

Faça uma televisão de papel e chame a turma para criar desenhos bem divertidos.

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

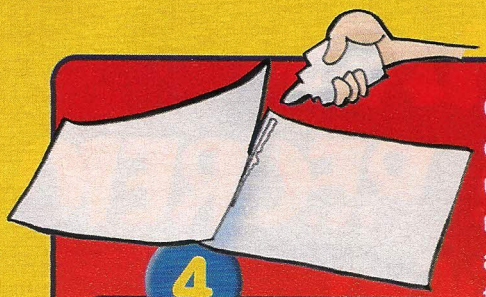
- 1 caixa de sapato
- papéis ou tintas coloridas
- 5 tampinhas de garrafa
- papelão
- folhas de papel sulfite
- 2 canudinhos grossos
- 2 tampas de pasta de dente

1 Encape ou pinte a caixa de sapato.



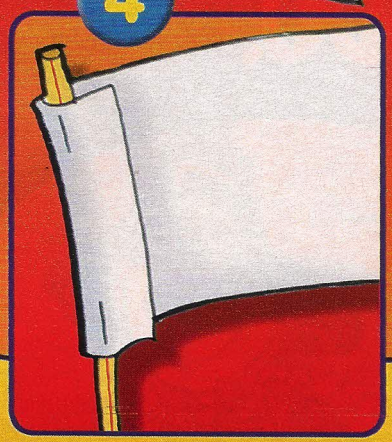
2 Faça dois furos do tamanho de uma moeda de 1 centavo na parte de cima. Na parte de baixo, dentro da caixa, cole duas tampas de garrafa plástica, viradas para cima, na direção dos furos.

3 Para fazer a tela, corte uma janela retangular na tampa da caixa. Se quiser deixá-la mais firme, recorte um pedaço de papelão um pouco menor do que a tampa e faça uma janela do mesmo tamanho. Cole o papelão na tampa e pinte. Com as tampinhas faça os botões da TV na lateral da tela.



4

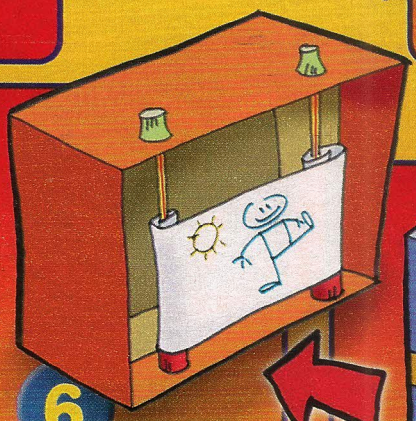
Corte tiras de papel sulfite um pouco maiores do que a tela que você fez para a sua TV. Emende-as, formando uma tira longa. Prenda cada ponta em um canudinho, colando com cuidado.



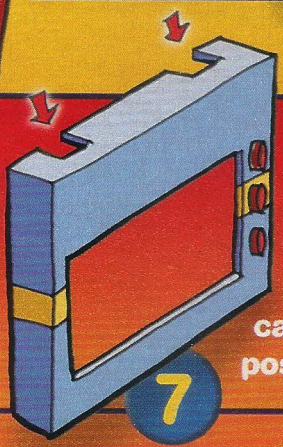
Crie uma história, desenhe e pinte a sua seqüência em vários quadrinhos do tamanho de sua tela de TV.

5

Cole as tampas de pasta de dente na parte de cima dos canudinhos. Por dentro da caixa, encaixe-os nos furos e nas tampinhas de refrigerante.



6



Recorte duas aberturas na aba da tampa para que ela não encoste no canudinho e você possa fechar a TV.

7

CRIAÇÃO:
MARCOS FABIANO LOPES

ILUSTRAÇÕES:
ROGÉRIO MAROJA

FOTO:
LEO FELTRAN

Para brincar, é só girar as tampas de pasta de dente.

AS FÉRIAS MAIS DIVERTIDAS TÊM RECREIO O TEMPO TODO.

Para Saber Mais RECREIO CIÊNCIAS NATURAIS Corpo humano

Sistema nervoso

Poucas coisas são mais gostosas que uma pipoquinha quente, não é? Mesmo de olhos fechados, sabemos pelo cheiro, pelo toque e pelo sabor que se trata de uma pipoca. Pois essas sensações só são possíveis graças ao nosso sistema nervoso, que é comandado pelo cérebro.

Ainda há muito para ser estudado e descoberto sobre o nosso sistema nervoso. Mesmo assim, sabe-se que os órgãos dos nossos cinco sentidos – olfato, paladar, audição, tato e visão – captam tudo o que está ao nosso redor e mandam essas informações para o cérebro. Ele nos envia respostas, como se dissesse "este cheiro é de uma rosa, e é bom" ou "este barulho muito alto é de uma britadeira, e é bastante desagradável". Tudo isso acontece rapidamente, em frações de segundo.

Mas não são apenas os sentidos que estão relacionados ao sistema nervoso. Todos os nossos movimentos também dependem dele, assim como a memória.

Controle de informações

O transporte das informações entre o cérebro e os nossos órgãos se dá através dos nervos. Temos em nosso corpo cerca de 75 quilômetros de nervos, que funcionam como cabos telefônicos e partem da medula espinhal, localizada dentro da coluna vertebral. As informações passam por esse órgão antes de chegar ao cérebro e depois que saem dele.

OLHO VIVO

69

CONTINUE COLECIONANDO AS FICHAS PARA SABER MAIS!

Semana que vem, você ganha mais duas: uma sobre o Sistema Nervoso e outra com tudo sobre o Dinheiro.

Para Saber Mais RECREIO EDUCAÇÃO MATEMÁTICA Dinheiro

O valor do dinheiro

Você já se imaginou indo à padaria e levando algumas bolinhas de gude, por exemplo, para trocar por um sorvete? Hoje em dia isso não acontece porque usamos notas e moedas. Esses objetos, chamados de dinheiro, foram criados pelo ser humano como forma de dar valor às coisas.

Antigamente, antes da existência do dinheiro, as pessoas trocavam os seus pertences. Mas isso gerava muitas confusões: afinal, como saber se uma pedra valia mais do que um chá, ou se um boi velho era mais valioso do que uma ovelha nova?

Uma das vantagens do aparecimento do dinheiro foi terminar com essa bagunça. Isso porque as coisas passaram a ter valores específicos, ainda que fosse sempre possível negociar o preço de cada uma delas. O dinheiro, pelo menos, tem um valor determinado, que independe do tamanho e da idade do animal ou objeto negociado.

Vale o que está escrito

O cheque não é exatamente dinheiro. Na verdade, por meio dele pode-se fazer compras, com a condição básica de que a pessoa que usá-lo tenha dinheiro guardado no banco. A quantia escrita no cheque, corretamente preenchido e assinado, será paga posteriormente a quem o recebeu.

OLHO VIVO

37

Caso você tenha perdido alguma edição, reserve com o seu jornaleiro.

RECREIO

www.recreionline.com.br

Abril

PASSATEMPO

Olhe de novo

Procure nos desenhos abaixo três coisas que aparecem em todas as figuras.

Resposta na página 42.

BIRY

Bichos

Conheça os incríveis recordistas do mundo animal.

Sai da frente!

O **falcão peregrino** é super-rápido. Quando resolve caçar, ninguém escapa. Para agarrar uma presa, ele mergulha no ar a 300 quilômetros por hora! E tem ainda outra habilidade: seus olhos são poderosos e enxergam tudo, mesmo quando voa muito alto. Essa espécie costuma viajar e pode ser vista no Brasil durante o verão.

Eu sou demais!!!

100

Atleta na selva

Ninguém vence o **guepardo** numa corrida. Ele chega a atingir 100 quilômetros por hora, mais que o limite de velocidade de muitas estradas do Brasil. Para ser um grande campeão, esse felino tem um corpo atlético, com pernas bem longas e garras que o ajudam a se deslocar mais rapidamente. Eles vivem na África e no Oriente Médio.

ILUSTRAÇÕES: FERRÉ, FOTO: TONY STONE

campeões

As vovós de casco

As **tartarugas gigantes das Ilhas Galápagos** são as velhinhas do mundo animal. Acredita-se que possam viver mais de 150 anos! Se elas falassem, teriam muitas histórias para contar! Esses bichos nascem com apenas 80 gramas, mas depois chegam a mais de 300 quilos. Além de grandes, são bem resistentes e podem passar um ano sem beber ou comer.

Ela é gigante

O mais alto de todos os bichos é a **girafa**, que vive na África. Com mais de 5 metros, ela se alimenta das folhas das partes mais altas das árvores, onde os outros bichos não alcançam.
Mas ser tão alta também traz desvantagens. Para beber água, a girafa tem de fazer malabarismos. Ela precisa abrir ou dobrar as patas da frente para se abaixar até a água.

A mais pesada

Numa competição de peso, a **baleia-azul** ganharia fácil. Com suas 150 toneladas (o mesmo que 30 elefantes juntos), ela é o maior animal do planeta. As baleias dessa espécie costumam passar o verão nas regiões polares e no inverno viajam para as águas quentes perto do Equador.

Mais bichos...
www.recreionline.com.br

Passeio nas alturas

Para os alpinistas, escalar o Everest, a maior montanha do mundo, é um desafio. Mas algumas aves, como o **ganso indiano**, simplesmente passam por cima dela! Essas aves voam tão alto quanto um avião! Isso porque armazenam muita energia e seus pulmões ficam cheios de oxigênio por mais tempo do que o de outros pássaros.

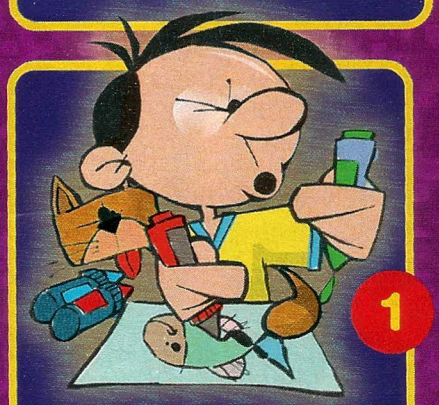
FAZENDO ARTE

ADESIVOS FEITOS DE COLA

Escolha o desenho e faça um para você.

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- uma pasta de plástico transparente
- colas coloridas



1

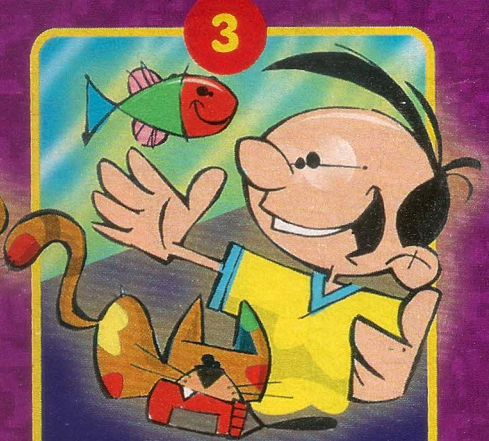
Pegue uma figura que você gostaria de ter em um adesivo e coloque dentro da pasta transparente para copiar. Na primeira vez é melhor optar por um desenho sem muitos detalhes.

Para começar, faça os contornos da imagem. Usando cola preta você consegue um efeito legal.

2

Em seguida, preencha os espaços com as colas coloridas, pintando a figura.

Deixe secar pelo menos por um dia e destaque o adesivo da pasta, com cuidado.



3

Agora é só grudar onde quiser: no vidro da janela, na capa do caderno ou na agenda.

WANDER MENDES

PASSATEMPO

CENA MALUCA

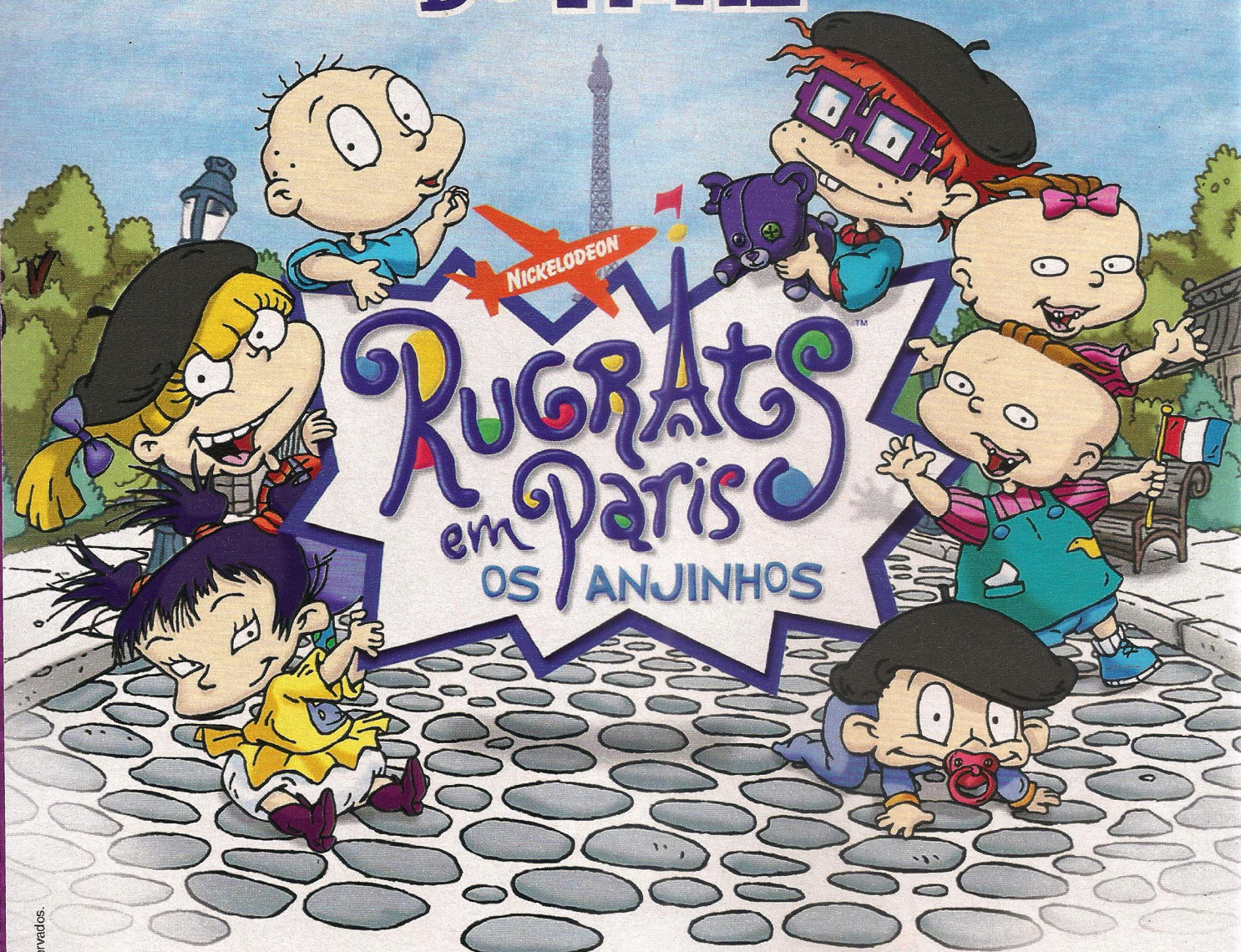
Descubra dez coisas estranhas nesta cena.

Resposta na página 42.

Promoção

RECREIO e NICKELODEON

SEJA UMA ESTRELA DO FILME



A Recreio e a Nickelodeon vão colocar a sua voz em todos os cinemas do Brasil. Você pode ser uma das três vozes escolhidas para dublar o filme: Rugrats, os Anjinhos em Paris. Além disso concorre a 150 walkman e 150 bonecos Nickelodeon. É só responder a pergunta:

"POR QUE VOCÊ GOSTARIA DE TER A SUA VOZ NO FILME?"

RECREIO ONLINE .com.br

mundoNICK.com

©2000 Viacom International Inc. Todos os direitos reservados.

Primeiro Lugar

Os autores dos três trabalhos mais criativos e originais terão um dia de estrela num hotel em São Paulo com direito a acompanhante, transporte, R$ 500,00 para demais despesas e farão a dublagem do filme: Rugrats, os Anjinhos em Paris.

Mais Prêmios

Também serão classificados outros 300 participantes que como prêmio receberão um walkman ou um boneco da Nickelodeon.

Como Participar

Se você tem entre 5 e 14 anos responda, em no máximo 4 linhas, a pergunta: "Por que você gostaria de ter a sua voz no filme?". Envie para a Caixa Postal 11618, CEP 05049-970, São Paulo - SP, com seu nome, endereço, telefone, data de nascimento e nome do responsável ou através dos sites: recreionline.com.br ou mundonick.com. O trabalho deve ser recebido até 16 de março de 2001.

Nome

Endereço

Telefone Data de nascimento

Nome do responsável

Sistema de TV por assinatura

"Por que você gostaria de ter a sua voz no filme?"

Envie para a Caixa Postal 11618, CEP 05049-970, São Paulo - SP

REGULAMENTO

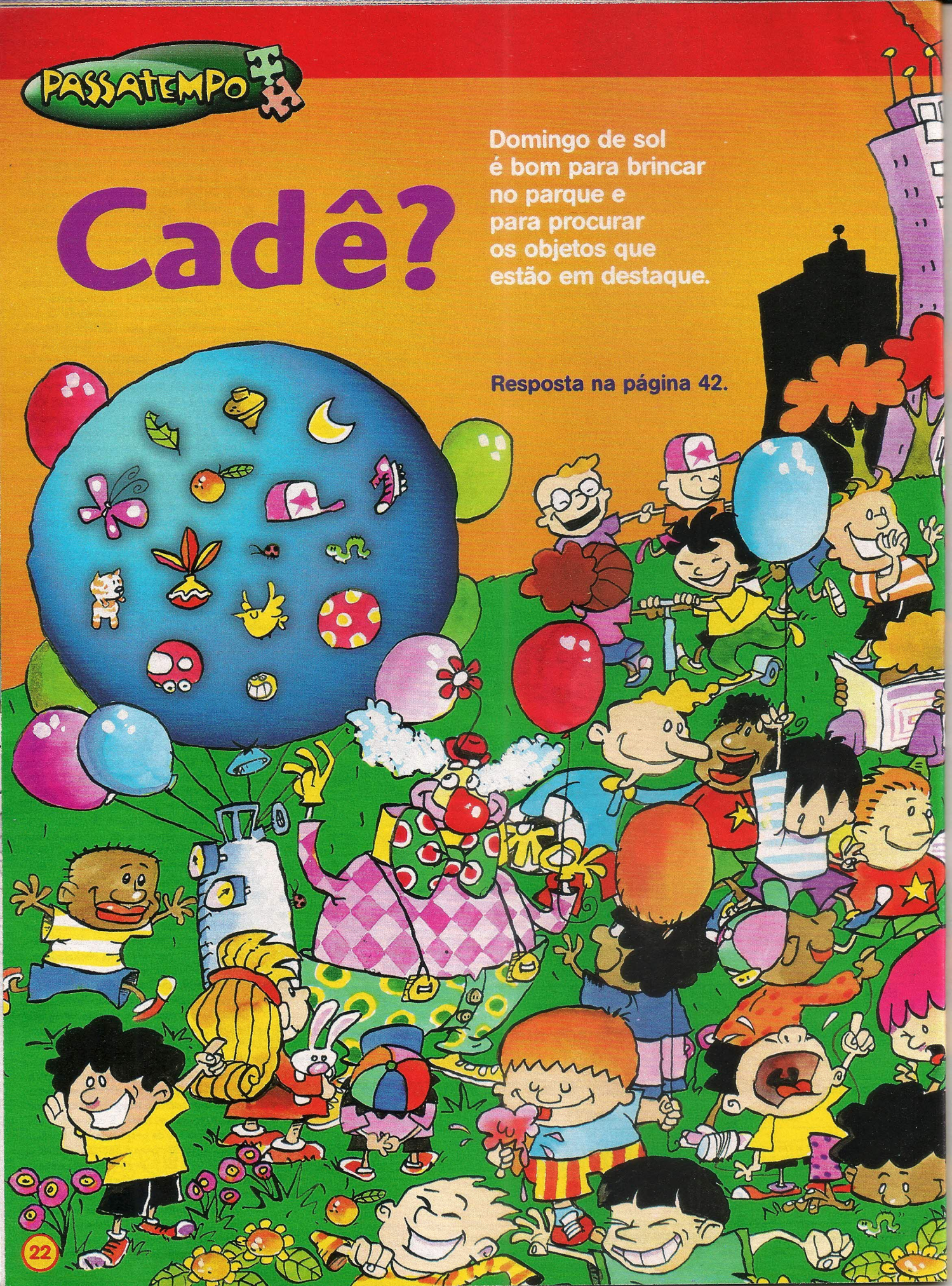
1) Poderão participar crianças de 5 a 14 anos durante o período da promoção, residentes no território brasileiro, sendo vetada a participação de funcionários da NICKELODEON, Editora Abril S.A. de seus familiares diretos, assim como de quaisquer pessoas envolvidas direta ou indiretamente com este concurso. 2) O prazo de participação da promoção inicia-se em 25 de janeiro de 2001 e termina em 16 de março de 2001. 3) Os participantes deverão enviar uma redação em até 4 linhas sobre o tema "Por que você gostaria de ter a sua voz no filme?" 4) Os participantes podem enviar quantos trabalhos quiserem e que podem ser feitos nos formulários impressos nas edições da Recreio ou qualquer outro tipo de papel ou pelos sites recreionline.com.br ou mundonick.com. 5) Todos os trabalhos deverão trazer nome, endereço completo, telefone e data de nascimento, além do nome completo de um responsável legal do participante com seus dados de identificação. 6) Só serão aceitos trabalhos recebidos até o dia 16 de março de 2001 e que forem enviados para a Caixa Postal 11618, CEP 05049-970, São Paulo - SP ou pelos sites recreionline.com.br ou mundonick.com. Não nos responsabilizamos por correspondências extraviadas, incompletas, ilegíveis, danificadas, problemas técnicos devidos a incompatibilidade de sistemas, vírus, congestionamento dos sites, entre outros que impossibilitem o acesso do usuário aos sites, ou recebidas após o dia 16 de março de 2001, mesmo que postadas anteriormente e dentro do período de validade da promoção. 7) Os trabalhos serão divididos em três categorias: autores de 5 a 7 anos; autores de 8 a 11 anos e autores de 12 a 14 anos. Será considerado vencedor para o prêmio principal 1 (um) trabalho de cada categoria. E os 300 outros prêmios serão selecionados entre todas as categorias. 8) Os trabalhos serão selecionados por uma comissão julgadora, formada por um representante da NICKELODEON e um representante da Editora Abril S/A. Os trabalhos vencedores serão escolhidos com base em critérios de imaginação, criatividade, originalidade e adequação ao tema. As decisões da comissão julgadora serão soberanas e irrecorríveis. 9) A participação é voluntária e gratuita, não havendo cobrança de qualquer espécie ou necessidade de desembolso por parte do pretendente. 10) Os 3 vencedores do primeiro prêmio receberão uma viagem de 01 dia para São Paulo com direito a um acompanhante, incluindo transporte, hospedagem em hotel categoria 3 estrelas por uma noite, transporte para o estúdio, e R$500,00 para alimentação e demais despesas. Despesas extras não descritas acima, correrão por conta dos contemplados. 11) Além dos 3 escolhidos para dublagem, os 300 melhores classificados receberão um walkman ou um boneco da Nickelodeon. 12) A relação dos vencedores será publicada na revista Recreio, edição 56, de 5 de abril de 2001 e nos sites recreionline.com.br e mundonick.com. 13) Os textos recebidos, premiados ou não, não serão devolvidos e passarão a ser de propriedade da NICKELODEON e da Editora Abril S/A que poderão utilizá-los, sem ônus,da forma como melhor lhes aprouver. 14) Os vencedores e seus responsáveis autorizam a NICKELODEON e Editora Abril S/A a divulgarem plena e gratuitamente seus nomes e imagens em qualquer veículo de imprensa ou mídia. E concordam em transferir todos os direitos de propriedade e direitos autorais sobre o trabalho para a NICKELODEON e Editora Abril S/A 15) Caberá exclusivamente à NICKELODEON e a Editora Abril. S/A avaliarem e decidirem sobre os casos omissos neste Regulamento. 16) Os participantes do concurso aceitam as condições aqui impostas. 17) Esta promoção está de acordo com as normas do inciso II do artigo 3º da Lei 5768/71 e do artigo 30 do Decreto 70951/72.

PASSATEMPO

Cadê?

Domingo de sol é bom para brincar no parque e para procurar os objetos que estão em destaque.

Resposta na página 42.



NATUREZA

Oh, raios!

Saiba tudo sobre esse fenômeno natural e aprenda como se proteger.

Você já reparou que, quando começa uma tempestade, os bichos logo se escondem com medo de raios e trovões? E estão certos: os raios podem ser perigosos.

Eles são fortes descargas de eletricidade que acontecem entre as nuvens e o solo, acompanhadas de relâmpagos e trovões. Se um bicho ou uma pessoa for atingida, leva um choque enorme.

Os raios aparecem em nuvens que se formam nos dias de muita umidade e calor. Por isso, são mais comuns no verão.

Embora assustadores, eles são importantes para a vida na Terra, porque limpam a atmosfera, atraindo a poeira que fica no ar. Além disso, produzem substâncias químicas que, levadas pela chuva, deixam a terra mais fértil. Por isso, nos lugares em que há poucos raios, o solo costuma ser pobre para a agricultura.

A força de Zeus

Os antigos gregos acreditavam em um poderoso deus chamado Zeus, que vivia no topo do Olimpo, a mais alta montanha da Grécia. Eles achavam que Zeus tinha o poder de criar trovões, chuva e vento, e que, quando ficava zangado, usava sua principal arma: um raio.

Os antigos romanos, também acreditavam no mesmo deus, mas o chamavam de Júpiter.

- Um raio pode atingir a temperatura de **30.000° C**. Isso é de cinco a seis vezes mais quente que a superfície do Sol!
- Uma tempestade pode produzir mais de **1.500** raios.
- Todo dia, ocorrem cerca de **44.000** tempestades no nosso planeta.

Mais raios...
www.recreionline.com.br

Como acontece?

Os raios se formam em nuvens que se chamam Cumulonimbus e ficam bem no alto. Lá faz muito frio e o vapor dessas nuvens se transforma em gotinhas de água, que congelam, formando granizo.

Com o vento das tempestades, o granizo se move e surgem cargas elétricas positivas e negativas. A gente não vê, mas essas cargas elétricas se dividem. Algumas vão ficando na base da nuvem e atraem as cargas elétricas opostas aqui da Terra.

Quando elas se encontram, acontece um choque, que é o raio.

Na Terra geralmente as cargas elétricas se acumulam nas pontas de objetos altos, como árvores e prédios.

Em algumas construções são instalados pára-raios, que atraem o raio e levam a eletricidade por um cabo até o solo, evitando que as casas sejam atingidas.

Que barulhão!

Você sabe a diferença entre relâmpago e trovão? Relâmpago é o clarão que aparece quando acontece um raio. Já o trovão é o barulho que se ouve depois do relâmpago.

Olho vivo

Veja como evitar acidentes com raios durante tempestades:

- Peça para um adulto desligar a chave geral da casa ou tirar da tomada os aparelhos elétricos.
- Mantenha-se longe das tomadas.
- Evite falar ao telefone ou segurar objetos metálicos.
- Não tome banho em chuveiro elétrico.
- Não fique olhando a tempestade com a janela aberta.
- Saia da piscina ou da praia.
- Não fique embaixo de árvores ou em lugares descampados. Caso não encontre abrigo, deite-se no chão.

CONSULTORIA: MARIO FESTA, PROFESSOR DE METEOROLOGIA DO DEPARTAMENTO DE CIÊNCIAS ATMOSFÉRICAS DO IAG - USP/ILUSTRAÇÕES: JEAN GALVÃO/FOTO: IMAGE BANK

É LIVRO OU BRINQUEDO? DESCUBRA NAS BANCAS!

COLEÇÃO TRANSFERAMA

O MUNDO DE BEAKMAN

COLEÇÃO VER DE PERTO BICHOS

COLEÇÃO MONTE E BRINQUE

COLEÇÃO VER DE PERTO CIÊNCIAS

COLEÇÃO DIVERSÕES

JÁ NAS BANCAS!

PINTE IGUAL - SÉRIE LUXO

LIVROS-BRINQUEDOS DA EDITORA ABRIL.
DIVERSAS COLEÇÕES PARA VOCÊ LER BRINCANDO.

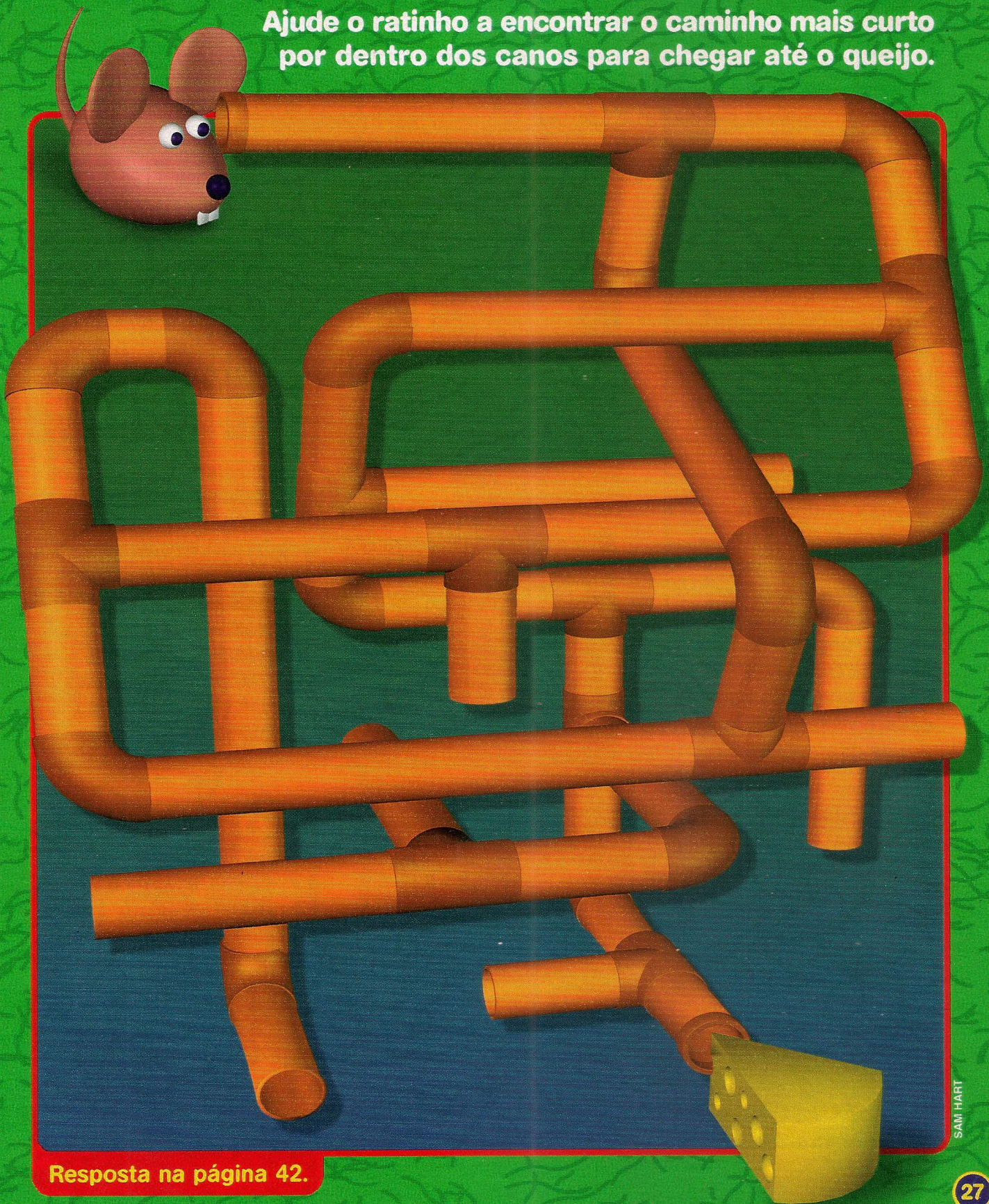
EDITORA Abril

WG PROPAGANDA

PASSATEMPO

LABIRINTO

Ajude o ratinho a encontrar o caminho mais curto por dentro dos canos para chegar até o queijo.



SAM HART

Resposta na página 42.

CHIPS E BITS

DE OLHO NO MUNDO!

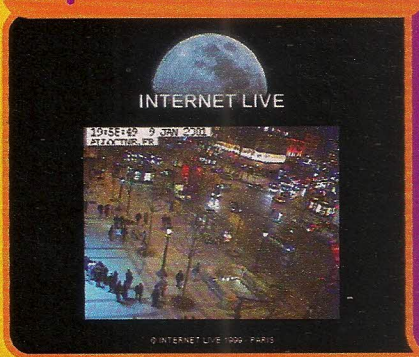
Veja onde estão as câmeras mais legais da Internet.

Já pensou que legal dar uma voltinha pela Disney e saber o que está acontecendo lá agora? Isso é possível se você estiver ligado na Internet. As *webcams*, pequenas câmeras instaladas em qualquer lugar, ficam conectadas à Internet o tempo todo, para você viajar pela rede.

É muito divertido ver cenas da noite do Japão, quando por aqui é de manhã, passear na neve em uma cidade da Europa enquanto aqui faz calor e visitar parques e ruas diferentes.

ILUSTRAÇÕES: FAOZA

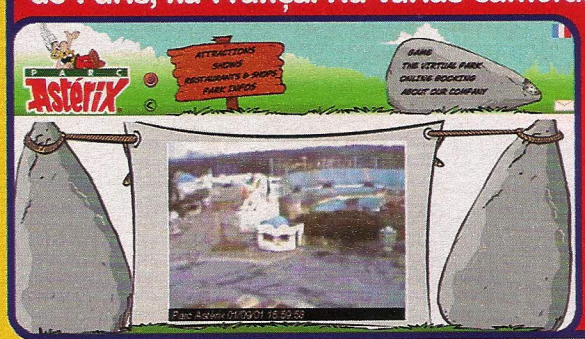
http://www.ilive.com.br



Aqui você encontra links para um montão de câmeras espalhadas pelo mundo. Escolha o país que deseja conhecer e aproveite a viagem. É possível ver imagens da China, da Finlândia, da Malásia e de muitos outros países distantes.

http://www.parcasterix.com/webcam.htm

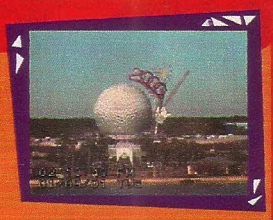
Conheça o Parque do Asterix, que fica pertinho de Paris, na França. Há várias câmeras que mostram diferentes áreas do parque, alguns brinquedos legais e ainda as principais atrações, como as piscinas dos golfinhos.



http://www.sandiegozoo.org/special/pandacam/index.html

Quer ver um panda de pertinho? Esta página mostra imagens de uma câmera instalada no zoológico de San Diego que acompanha o dia-a-dia desse charmoso animal. As imagens são muito boas e atualizadas a cada segundo. Você pode vê-lo dormindo, brincando e até almoçando bambuzinhos.

http://asp.disney.go.com/disneyworld/db/havefun/hitechfun/index.asp



Divirta-se nesta página passeando pelos parques da Disney. Nem todas as câmeras são atualizadas a toda hora, mas no cantinho da tela você vê a data e o horário em que as imagens foram gravadas. É possível ver cenas legais do Magic Kingdom, do Epcot Center e do Disney's Animal Kingdom.

http://ny-taxi.com/

Que tal dar um passeio em um táxi virtual? É isso mesmo. Você só precisa entrar nesta página, que é em inglês, e clicar na foto de abertura para acompanhar as imagens de uma câmera instalada em um táxi em Nova York. É um jeito divertido de conhecer todos os cantos da cidade, mesmo a distância. Sabia que lá agora é inverno e está nevando?

Mais sites... www.recreionline.com.br

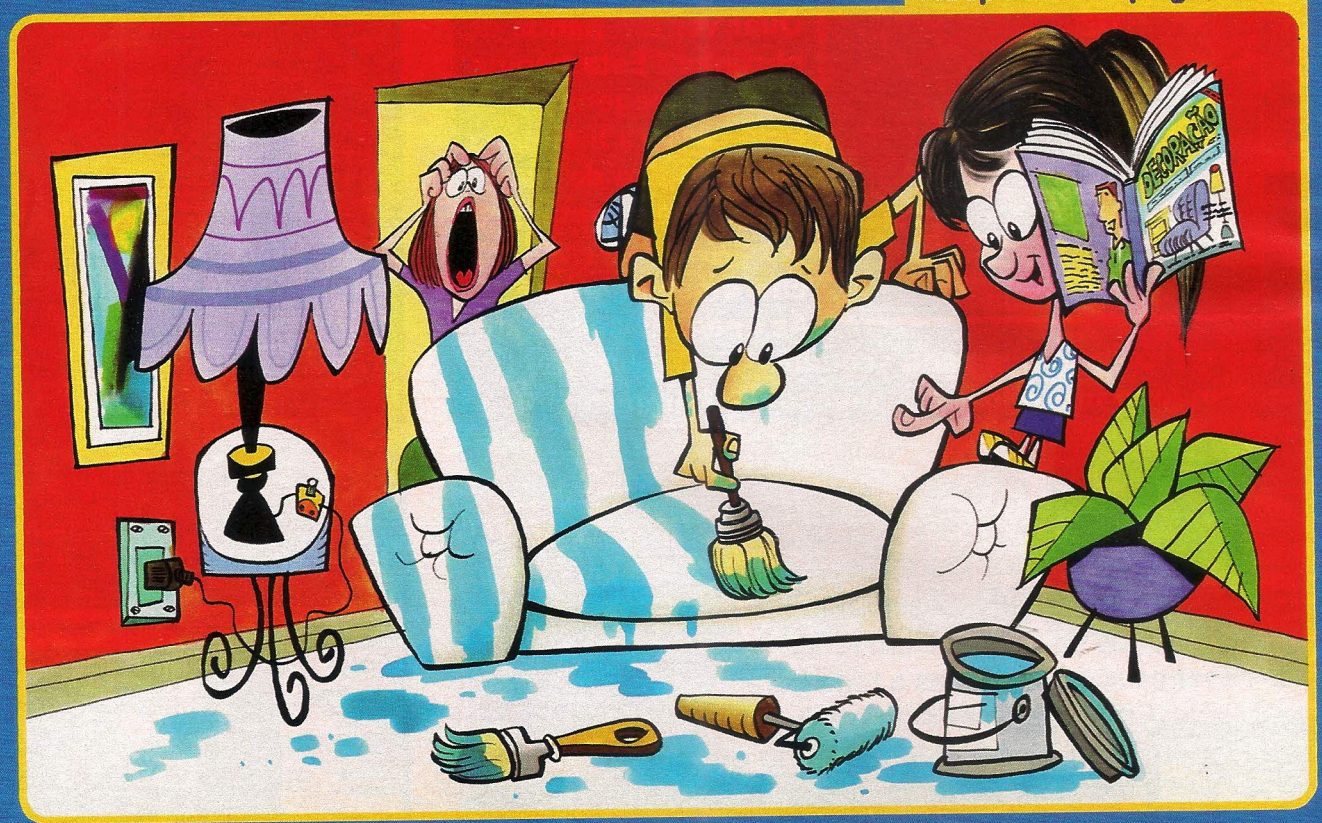
http://www.uol.com.br/aliwebcam/alicams/curitiba

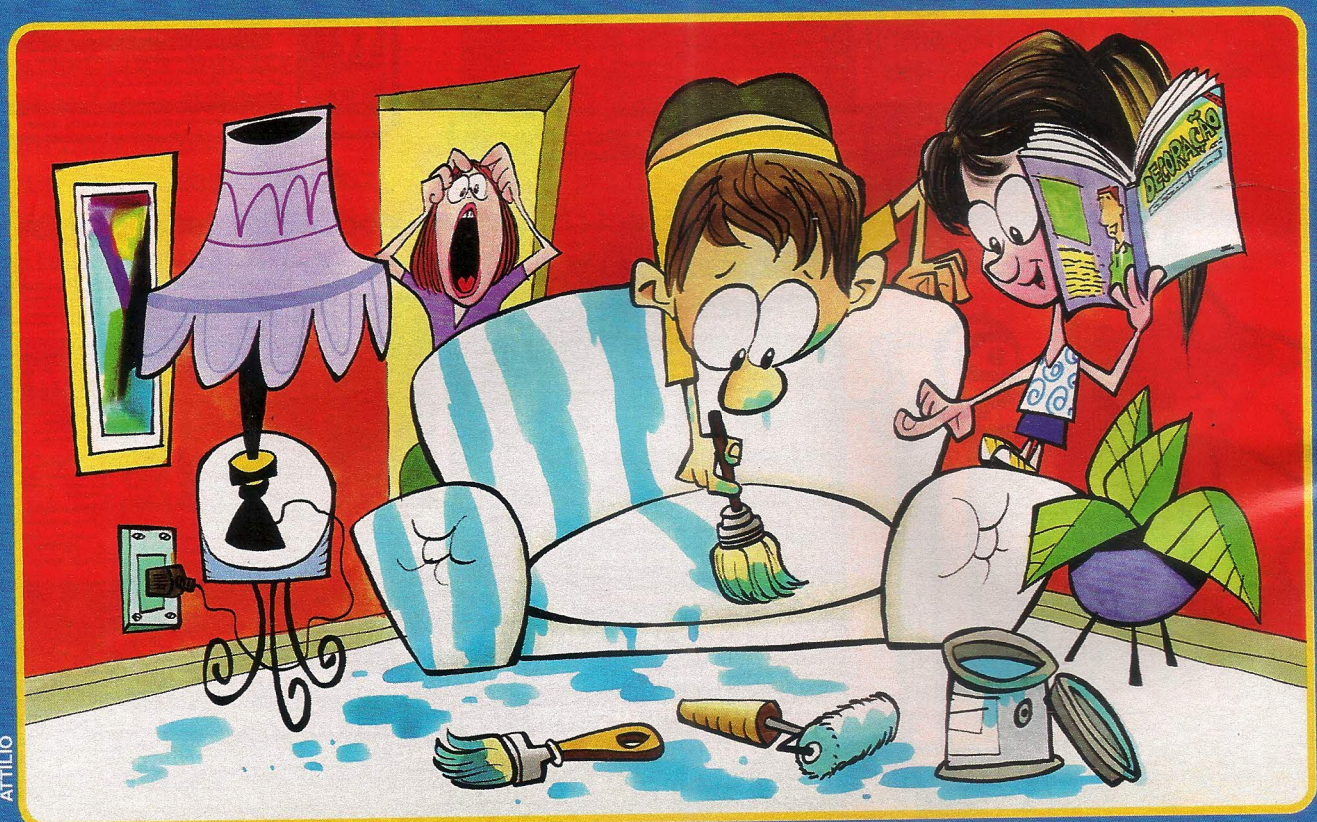
Pode passar neste endereço a qualquer hora. A câmera mostra a Rua 24 Horas, de Curitiba, que está conectada o dia todo na Internet. Você vê as pessoas passeando pelas lojas e conversando, sempre em tempo real, como se estivesse lá. Quem sabe você encontra até alguém conhecido. Aproveite para dar uma olhada também nos links de outras cidades como Rio de Janeiro, Fernando de Noronha e Fortaleza.

PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

Resposta na página 42.

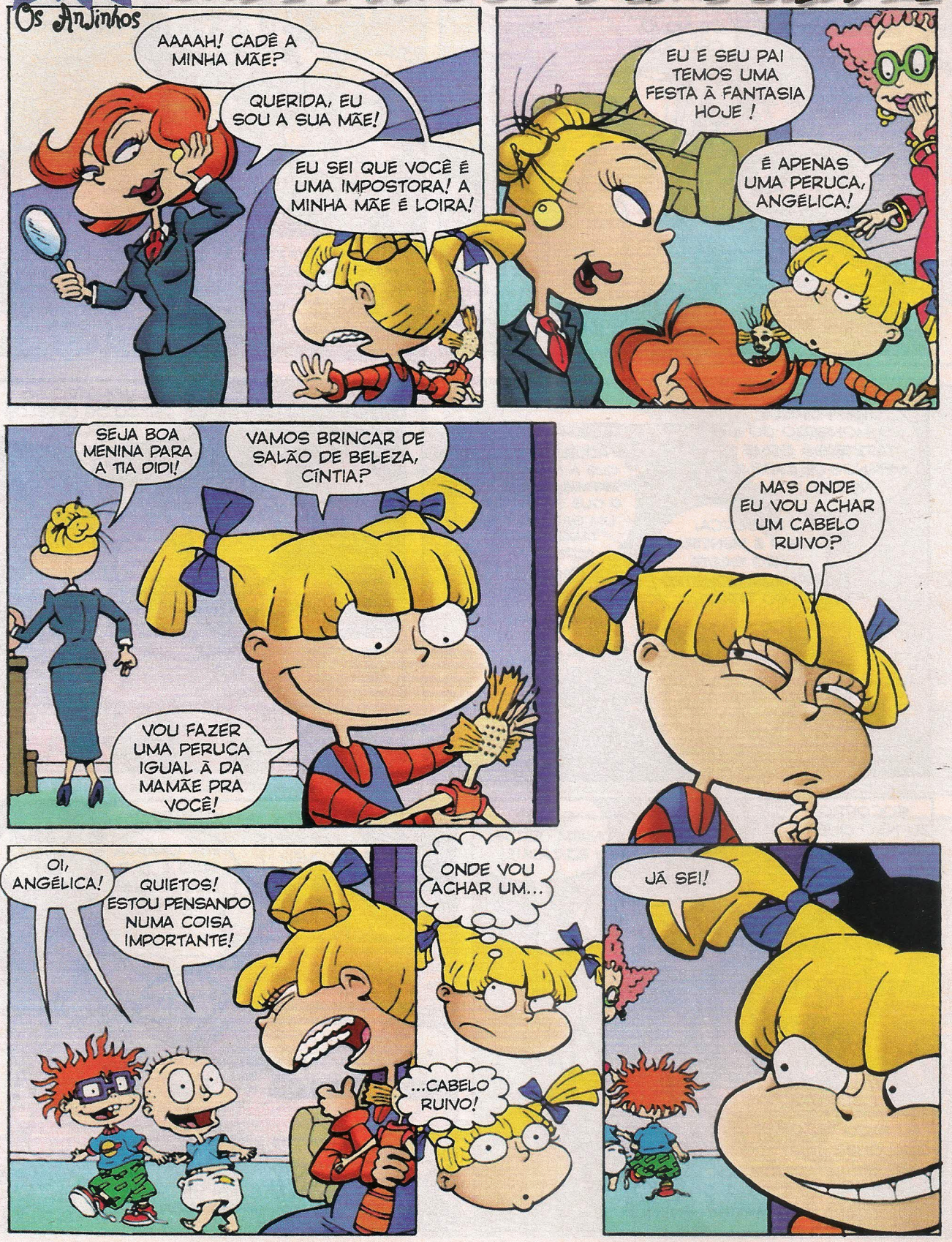




ATTÍLIO

Rugrats

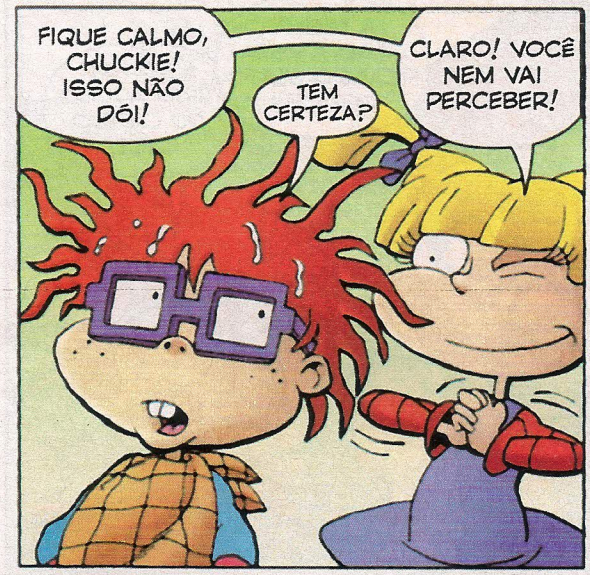
UMA PERUCA PARA CÍNTIA

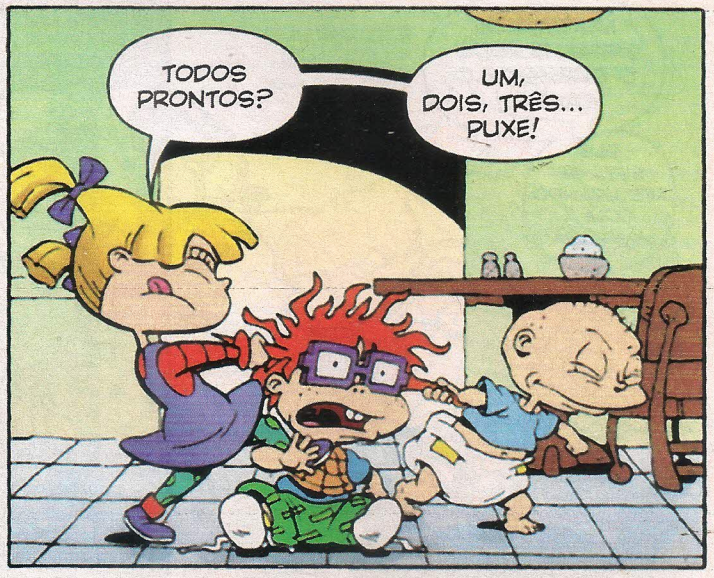


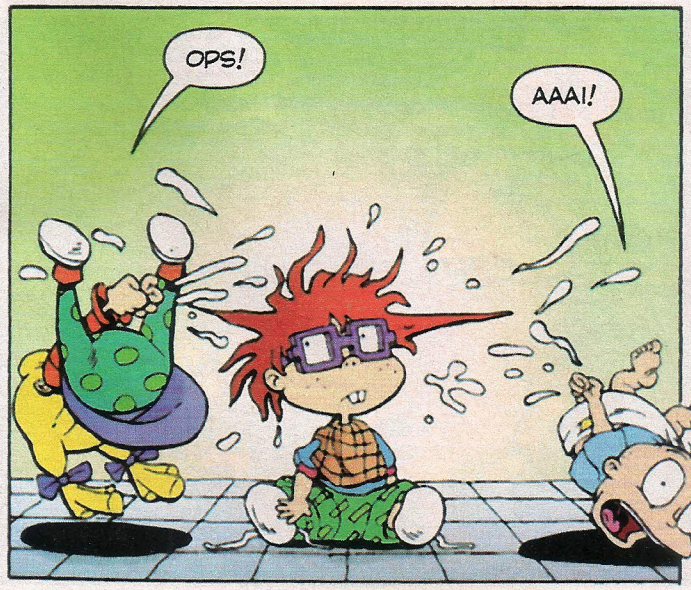
COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADO POR KLASKY CSUPO INC.

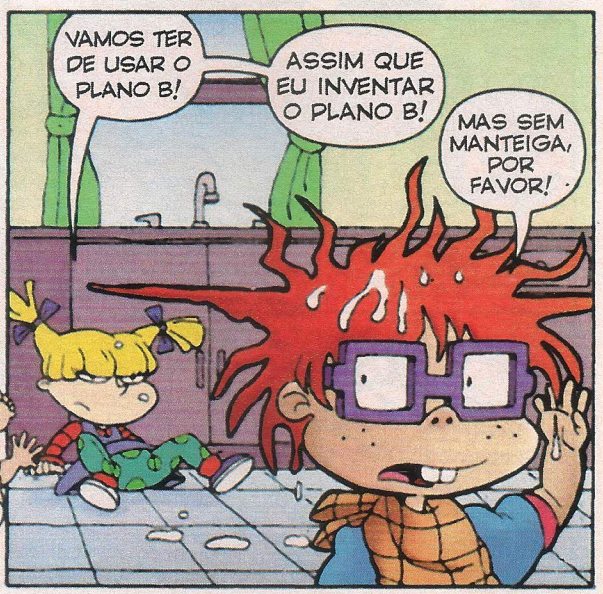
O ENDEREÇO DA DIVERSÃO E DA BRINCADEIRA NA INTERNET: WWW.RECREIONLINE.COM.BR

EU NÃO DORMI A NOITE PASSADA ACHANDO QUE TINHA UM MONSTRO NO MEU QUARTO!
DE NOVO, CHUCKIE?
É! MAS EU NÃO VI NADA!
CHUCKIE, VOCÊ ESTÁ AQUI!
E ONDE PODIA ESTAR?
ACHEI QUE O MONSTRO DO TAPETE TINHA PEGO VOCÊ!
O QUÊ? MAIS UM? POR QUE OS MONSTROS ESTÃO SEMPRE ATRÁS ME MIM?
ORA, PORQUE O MONSTRO DO TAPETE SÓ COME MENINOS DE CABELO VERMELHO!
ANGÉLICA, ISSO É MENTIRA! NÃO EXISTE NENHUM MONSTRO DO TAPETE!
AQUELA PERUCA QUE A MINHA MÃE ESTAVA USANDO É O QUE SOBROU DE UM GAROTO QUE TAMBÉM NÃO ACREDITAVA!
O MONSTRO SÓ DEIXOU OS CABELOS DELE!
OH, NÃO!
SOCORRO! EU NÃO QUERO SER COMIDO!
SÓ TEM UM JEITO, CHUCKIE!
EU FAÇO QUALQUER COISA!
VAMOS TER DE CORTAR O SEU CABELO!
MAS EU GOSTO DO MEU CABELO!
SER CARECA NÃO É TÃO RUIM. OLHE PRA MIM!
TÁ BOM! VAMOS LÁ!
VOCÊ NÃO VAI SE ARREPENDER!

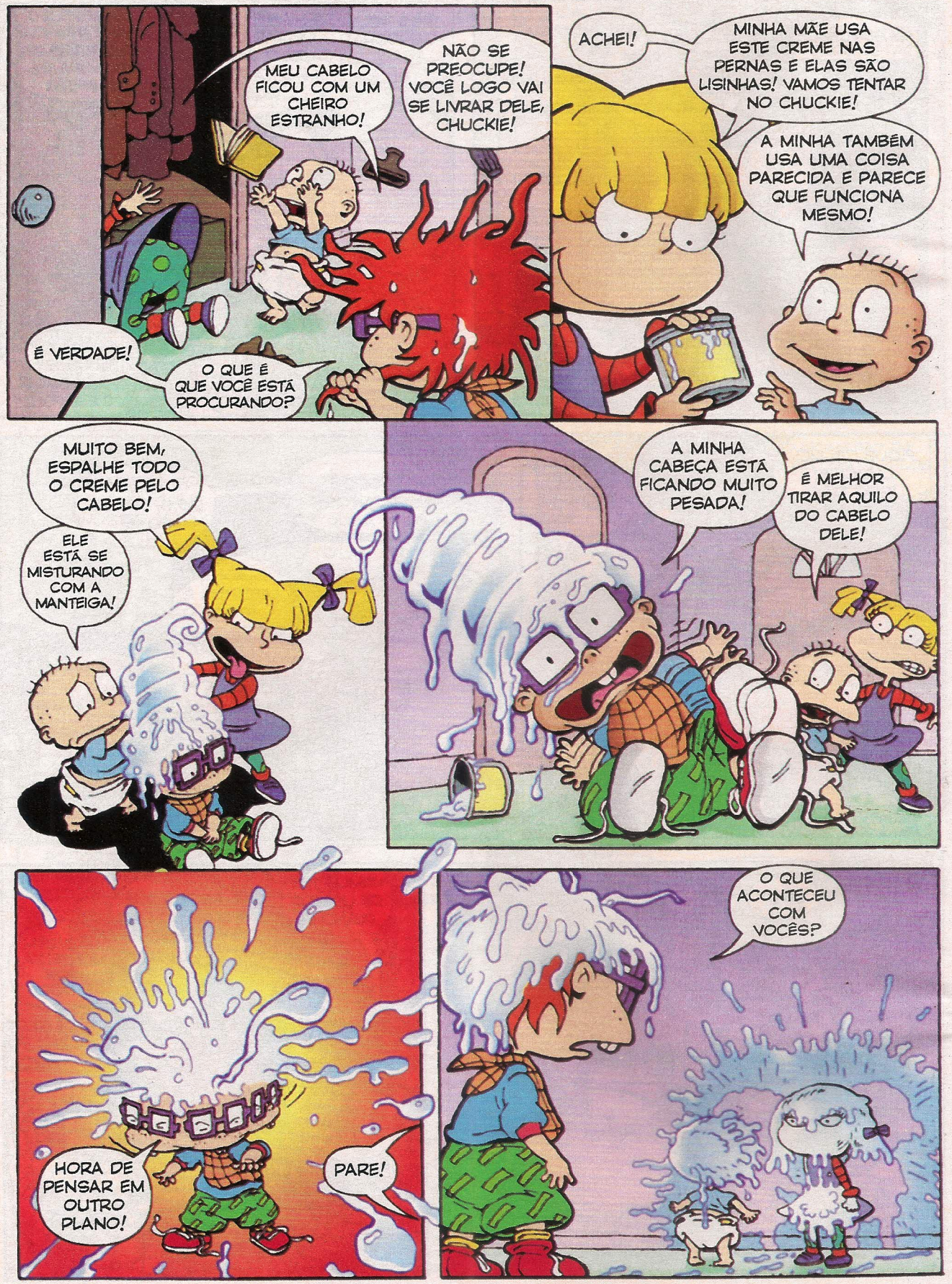


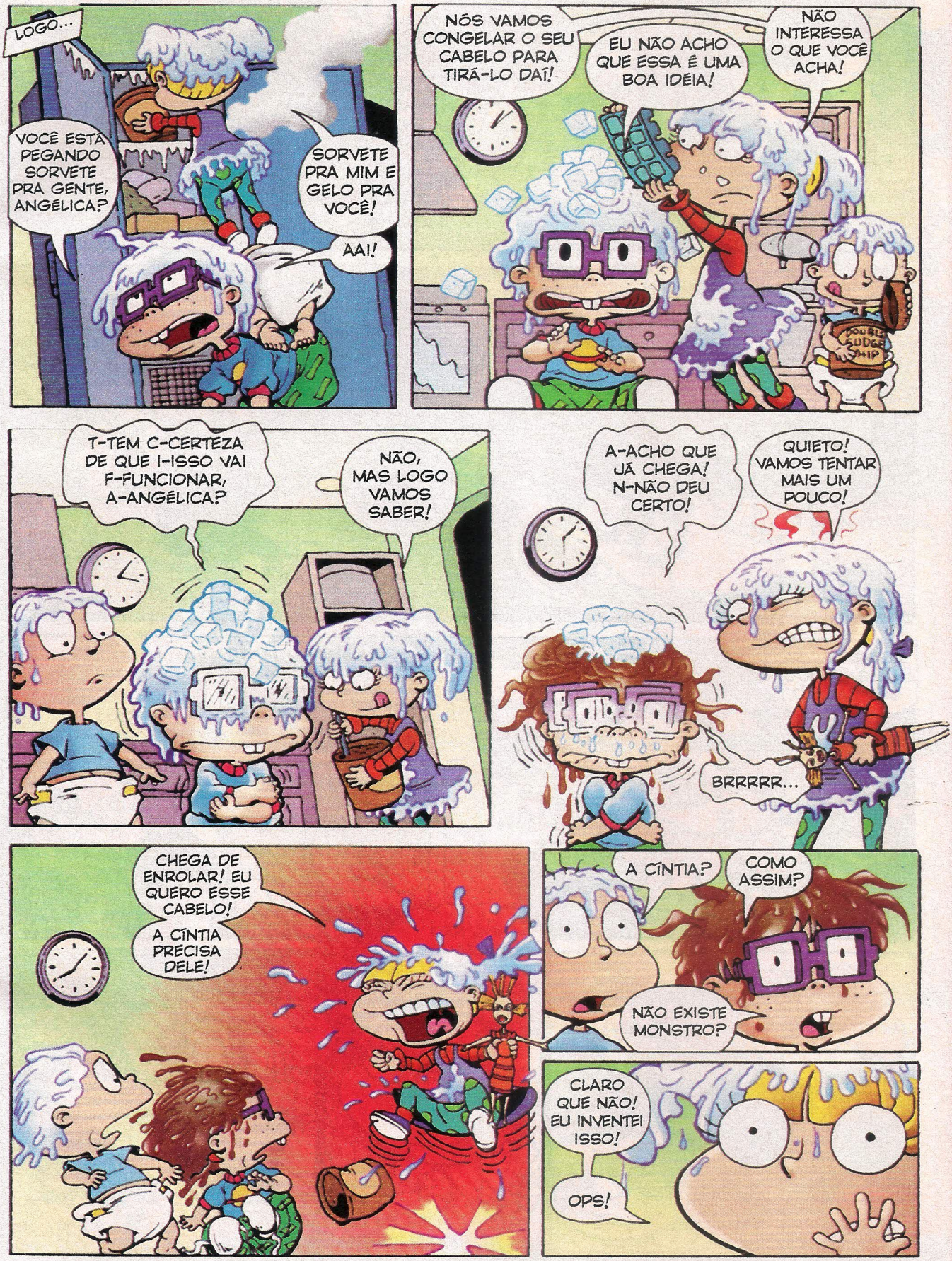




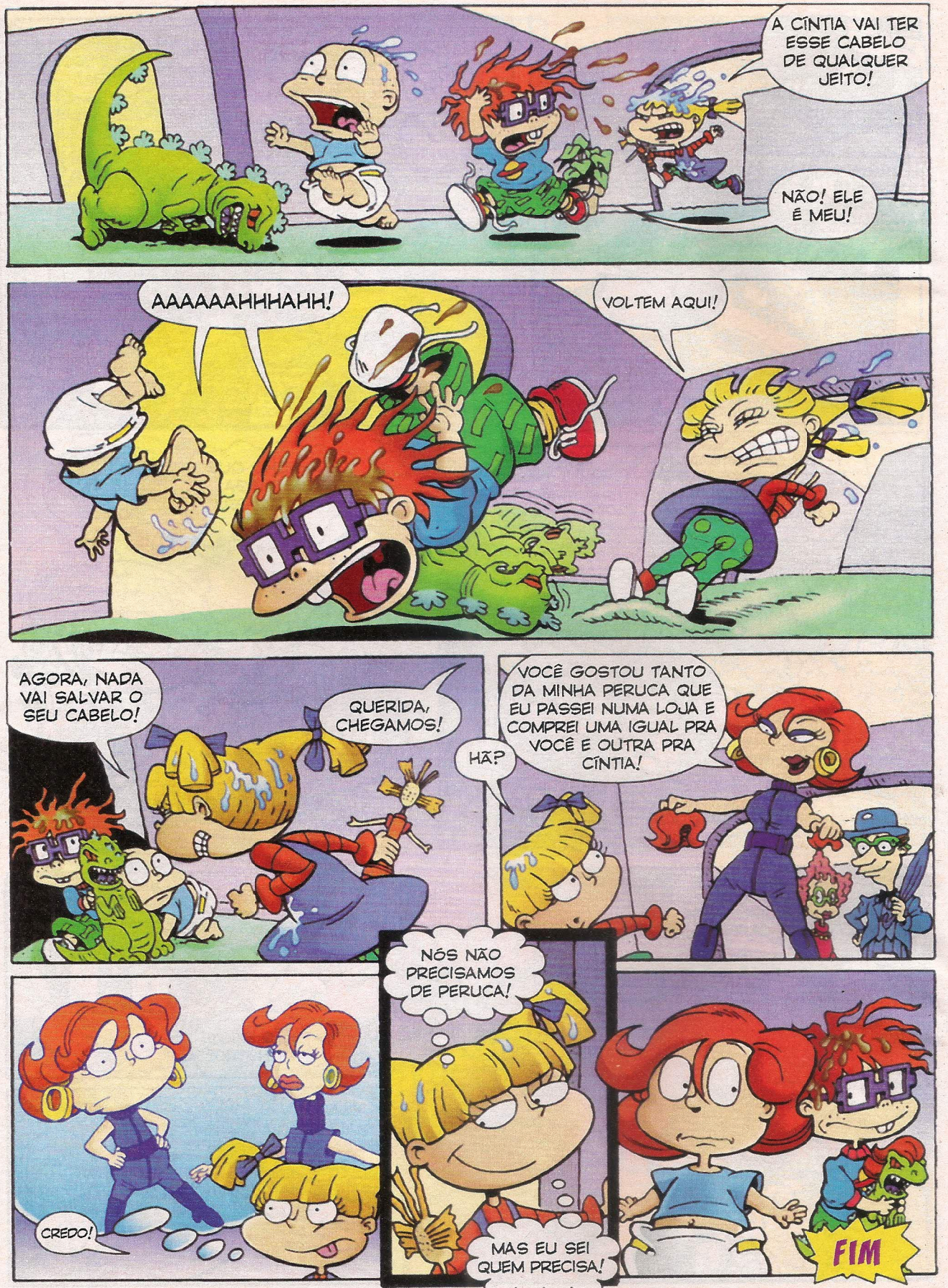


MUITOS JOGOS, BATE-PAPO E TESTES DIVERTIDOS: WWW.RECREIONLINE.COM.BR


MEU CABELO FICOU COM UM CHEIRO ESTRANHO!
NÃO SE PREOCUPE! VOCÊ LOGO VAI SE LIVRAR DELE, CHUCKIE!
É VERDADE!
O QUE É QUE VOCÊ ESTÁ PROCURANDO?
ACHEI!
MINHA MÃE USA ESTE CREME NAS PERNAS E ELAS SÃO LISINHAS! VAMOS TENTAR NO CHUCKIE!
A MINHA TAMBÉM USA UMA COISA PARECIDA E PARECE QUE FUNCIONA MESMO!
MUITO BEM, ESPALHE TODO O CREME PELO CABELO!
ELE ESTÁ SE MISTURANDO COM A MANTEIGA!
A MINHA CABEÇA ESTÁ FICANDO MUITO PESADA!
É MELHOR TIRAR AQUILO DO CABELO DELE!
HORA DE PENSAR EM OUTRO PLANO!
PARE!
O QUE ACONTECEU COM VOCÊS?

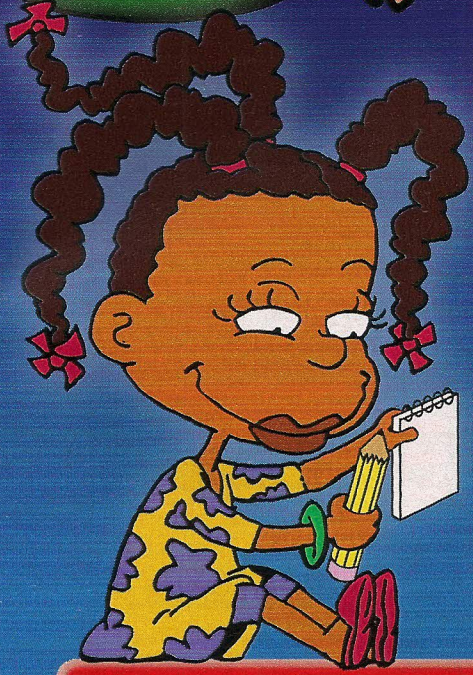


FUNDOS DE TELA, CARTÕES E MIL COISAS PARA FAZER: WWW.RECREIONLINE.COM.BR


A CÍNTIA VAI TER ESSE CABELO DE QUALQUER JEITO!
NÃO! ELE É MEU!
AAAAAAHHHAHH!
VOLTEM AQUI!
AGORA, NADA VAI SALVAR O SEU CABELO!
QUERIDA, CHEGAMOS!
HÃ?
VOCÊ GOSTOU TANTO DA MINHA PERUCA QUE EU PASSEI NUMA LOJA E COMPREI UMA IGUAL PRA VOCÊ E OUTRA PRA CÍNTIA!
NÓS NÃO PRECISAMOS DE PERUCA!
CREDO!
MAS EU SEI QUEM PRECISA!
FIM

PASSATEMPO

FIQUE DE OLHO



Susi está escrevendo uma canção. Você não quer ajudá-la escolhendo uma palavra de cada quadrado para formar três frases que façam sentido?

RESPOSTA: Eu gosto de cheirar as flores na chuva. Os seus olhos são como estrelas que enchem o céu. Segure a minha mão e vamos andar no campo.

Eu gosto de	esconder cheirar comer	**as**	flores formigas meias	**na**	chuva. cozinha. geladeira.
Os seus	olhos cabelos joelhos	**são como**	minhocas estrelas laranjas	**que enchem**	o céu. o jardim. a panela.
Segure a minha	bicicleta bochecha mão	**e vamos**	dançar andar dormir	**no**	campo. banheiro. telhado.

COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADO POR KLASKY CSUPO INC.

EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico

Diretor de Operações: Antonio Godoy da Silva
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor de Recursos Humanos: Marcel Caig
Planejamento e Controle de Gestão: Maurício Dabul
Diretor de Publicidade: Paulo César Araújo

RECREIO

Diretor-Superintendente: Andrés Bruzzone

Redatora-Chefe: Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editora: Daniela Almeida

Subeditora: Cristiane Yamazato

Repórter: Mariana Weber

Diagramadores: Priscila Afonso, Renato L. Silva e Eduardo F. de Oliveira

Atendimento ao Leitor: Cristiane Pereira, Karin Bernardo

Colaborou Nesta Edição: Paulo Roberto Pompêo (revisão)

Consultoras Pedagógicas: Marta Wolak Grosbaun e Lídia Izecson de Carvalho

Apoio Editorial
Depto. de Documentação: Susana Camargo; **Abril Press:** José Carlos Augusto; **Nova York:** Grace de Souza; **Paris:** Pedro de Souza; **Rio de Janeiro:** Débora Chaves

Comercial
Gerente de Produto: Priscila Pezato
Gerente de Produção e Prepress: Marcos C. Agueda
Assistente de Produto: Marcelo Sequeira
Assistente de Produção: Roberto Faccio

Diretor de Circulação: Eliseu Urban

Diretor de Publicidade: Wagner Constantino Martins
Gerente de Marketing Publicitário: Fabiani Garbatti Ratto
Gerente de Publicidade: Sandra Mara Moskovich
Executivos de Contas: Claudia Gussoni e Jorge Elias
Coordenadora: Juliana de Moura

Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávalos
Diretor de Vendas: William Pereira

Gerente Escritório Brasília: Angela Rehem de Azevedo
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Ophir Toledo

Vice-Presidentes: Cesar Monterosso, Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald

www.abril.com.br

Piadinhas

O que é que fica preto quando está limpo e branco quando está sujo?
O quadro-negro.

Mariana Gonçalves Neves, 11 anos
Araraquara – SP

O que é um ponto amarelo na praia?
É um fandango tentando virar baconzito.

Fabiana Afonso
Fernando de Noronha – PE

O que o lutador de boxe e o telescópio têm em comum?
Os dois podem fazer uma pessoa ver estrelas.

Carlos Alberto P. de Souza, 9 anos
Goiânia – GO

Quem é que nunca anda de frente?
As costas.

Por que o Batman colocou o carro no seguro?
Para que não Robin.

Elizabety Rosa de Souza, 14 anos
Penha – SC

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO Seção Piadas
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo - SP - CEP: 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente

Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª das 10h às 12h e das 14h às 16h)
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na Internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

EDITORA Abril

RECREIO

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

Escritórios e representantes de publicidade no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 232-7975
Curitiba: r. Av Cândido de Abreu, 651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110
Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939
Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml, telefax: (43) 325-9649
Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 211-6744, fax: (51) 211-6908
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233
Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel./fax: (21) 513-2348
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4º and., sl. 408/409, Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, DU'Arte Propag. e Marketing Ltda, tel.: (27) 325-3329, fax: (27) 325-9487

Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE

Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.

Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO • TERRA

Esportes
PLACAR

Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME

Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

Entretenimento
CONTIGO • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

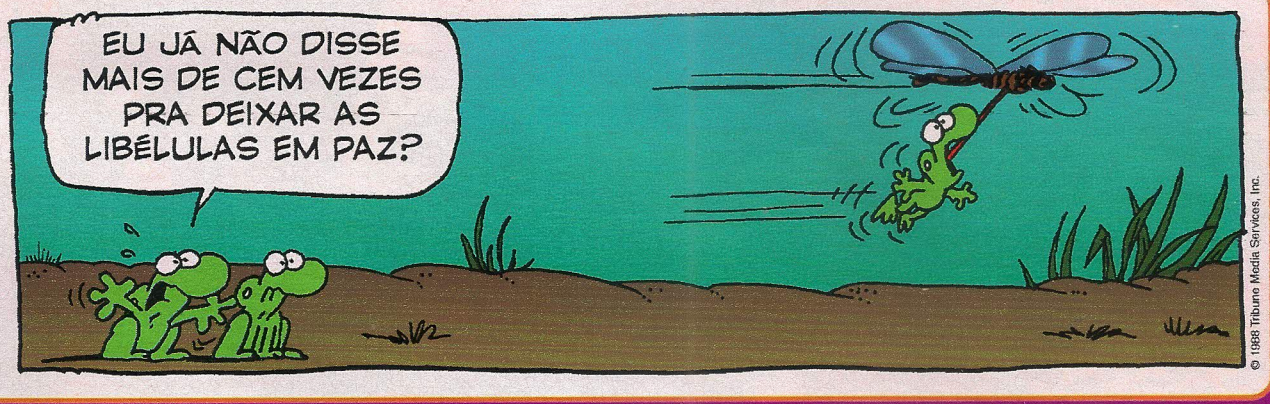
RECREIO (ISSN 15177467) ano 1 / nº 46 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av.Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP, tel.: (011) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. Edições anteriores: (mediante disponibilidade no estoque): solicite através de seu jornaleiro ao preço da última edição em banca ou pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br. RECREIO não admite publicidade redacional.

ANER IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A. IVC

TIRINHAS!

Peanuts por Charles Schulz

Os bichos por Roger Bollen



Sherman por Jim Toomey

Garfield por Jim Davis

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP
CEP 05425-902
E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

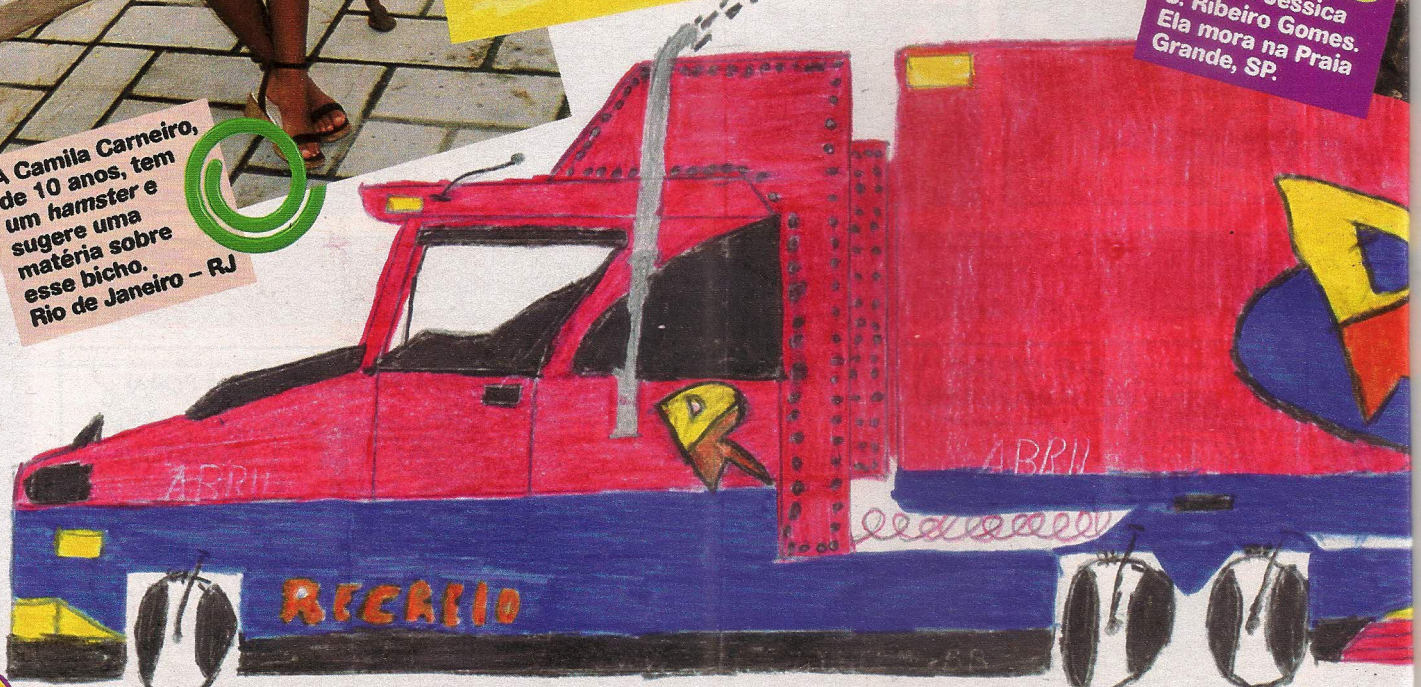
O garoto da foto é Douglas Dagnini. Ele coleciona a revista e guarda tudo com muito capricho.
Itajaí – SC

Olá!
Esta é minha revista preferida e não perco nenhuma edição. Queria uma matéria sobre a nova fase de *Digimon*.
Letícia Fracaro, 12 anos
Erechim – RS

O Eduardo Bustos Mass, de 9 anos, mandou este desenho para a RECREIO.
Alvorada – RS

A Camila Carneiro, de 10 anos, tem um *hamster* e sugere uma matéria sobre esse bicho.
Rio de Janeiro – RJ

Esta é a Jéssica C. Ribeiro Gomes. Ela mora na Praia Grande, SP.



Galera!
Queria que vocês publicassem uma matéria falando sobre os pássaros brasileiros e também que fizessem mais *Mão na Massa*.

Fernanda Pereira Batista
São Luís – MA

A Mariana Ribeiro Vieira, de 7 anos, que desenhou este coração, gosta muito dos passatempos e das matérias sobre *Monster Rancher*.
Juiz de Fora – MG

A Denise L. Campo, de 13 anos, que é fã de Pokémon, desenhou este gatinho para a revista.
Joinville – SC

Este é o Solon Duarte Pinho, de 9 anos. Ele está na 2ª série e gosta muito da revista.
Belo Horizonte – MG

Olá, pessoal!
Adoro a RECREIO e gostaria que vocês fizessem uma matéria sobre tucanos.
Um abraço.

Lucas de Castro Lobo
Fortaleza – CE

Nova mensagem
Enviar
Para: recreio.abril@atleitor.com.br

Olá, galera!
Adoro a revista, principalmente os passatempos. Queria que vocês publicassem uma matéria sobre desenhos da TV e filmes.

Diego Figueira, 12 anos
Pavuna – RJ

Este desenho gigante foi feito pelo Jaziel Hellesheim, de 10 anos. Ele é louco por caminhões.
Presidente Getúlio – SC

DESAFIO

O que será?

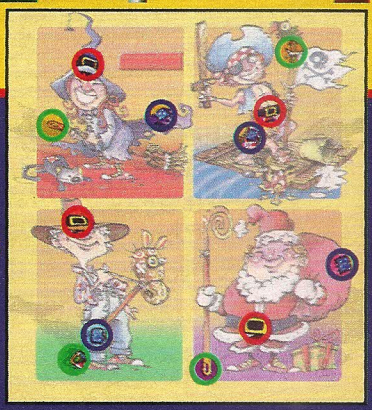
Os fios debaixo destas gotas de chuva foram feitos por um bicho e são muito resistentes.

TONY SOTNE

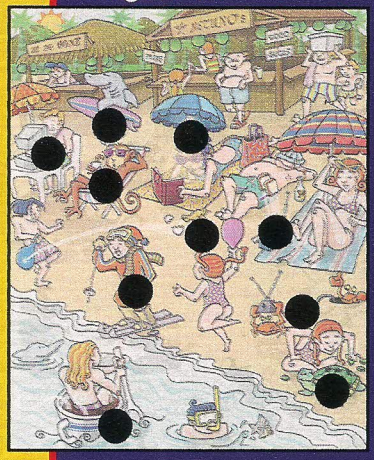
Resposta: teia de aranha.

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

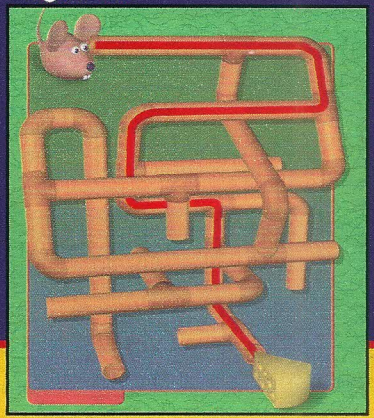
Página 15



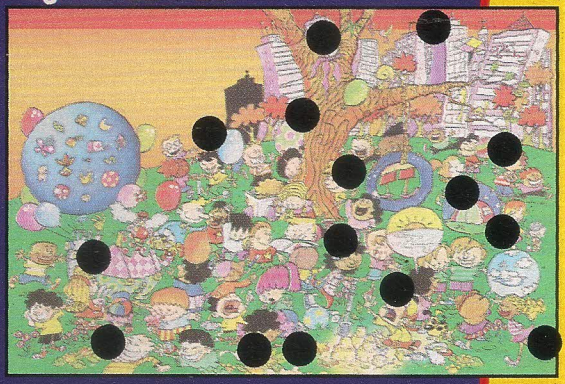
Página 19



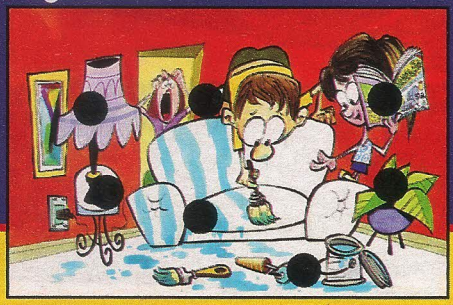
Página 27



Páginas 22 e 23



Páginas 30



Com Contramão é só soltar a imaginação!

N&C Indústria e Comércio Ltda
home page: www.contramao.com.br
Fone: (48) 265-0112
e-mail: info@contramao.com.br

ACHE OS NOMES DOS PERSONAGENS DO NOVO PASSATEMPO TOP.

PASSATEMPO® TOP

Nestlé São Luiz®

Produto disponível nos Estados: MG, ES, RJ, SP, PR, SC, RS.

www.passatempo.com.br

LOWE LINTAS & PARTNERS

RESPOSTAS: MICKEY, MINNIE, PLUTO, PATETA, PATO DONALD E MARGARIDA.